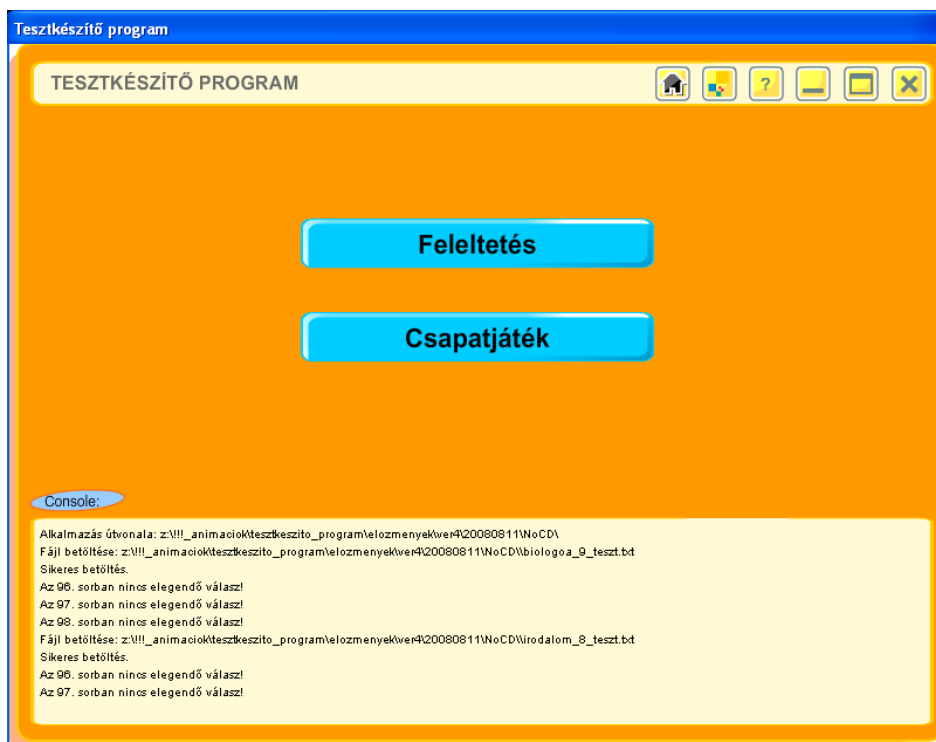


Útmutató

A tesztkészítő program használata lépésről-lépésre

FŐMENÜ

A program indításakor a Főmenü jelenik meg.



1. Általános nyomógombok

A következő gombok mindig láthatók a jobb felső sarokban:



Elrejtí a Tesztkészítő programot.



Teljes képernyőre/kis méretre állítja a programot.



Kilép a programból.

A játékok saját képernyőjén további gombok találhatók:



A Műszaki Kiadó névjegye.



Súgó.



Vissza a Főmenübe!



2. FELELTETÉS

Könnyen létrehozható egy kérdéssor az órai feleltetéshez. Véletlenszerűen vagy témakörök szerint állíthatók össze a kérdések és megadhatók a kérdések száma is.

A **Véletlenszerűen összeállított feladatlap** gombra kattintva a program véletlenszerűen tesz fel kérdéseket az adatbázisból. A feleltetés a **Start** gombra kattintva indítható.

Tesztkészítő program

FELELTETÉS

☒ Véletlenszerűen összeállított feladatlap

☐ Témakörönként összeállított feladatlap

(6) Az első világháború és következményei (1914-1920)

Hány kérdésből álljon a feladatlap? 5

Start

A feleltetés elindítása után megjelennek a kérdések. A képernyőn az aktuális pontszámot, a kérdést, a kérdéshez tartozó képet (ha van), valamint a válaszokat láthatjuk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Feleltetés Pontszám: 0 / 0

Ki repülte át először az Atlanti-óceánt?
Egy helyes válasz lehetséges!

☐ Wright-fivérek

☐ gr. Zeppelin

☐ Blériot

☐ Saint-Exupery

☐ Lindbergh

Ellenőriz

Miután megjelöltük a helyesnek vélt válasz(oka)t, az **Ellenőriz** gombra kattintva megjelenik a helyes válasz és a mi tippünk.

The screenshot shows a window titled "Tesztkészítő program". At the top, a yellow bar contains the text "VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET" and several icons. Below this, a red header bar displays "Feleltetés" on the left and "Pontszám: 1 / 1" on the right. The main area has a yellow background and contains the question: "Ki repülte át először az Atlanti-óceánt? Egy helyes válasz lehetséges!". Below the question are five radio button options: "Wright-fivérek", "gr. Zeppelin", "Blériot", "Saint-Exupery", and "Lindbergh". The "Lindbergh" option is selected, and a green checkmark is visible to its right. At the bottom center, there is an orange button labeled "Tovább".

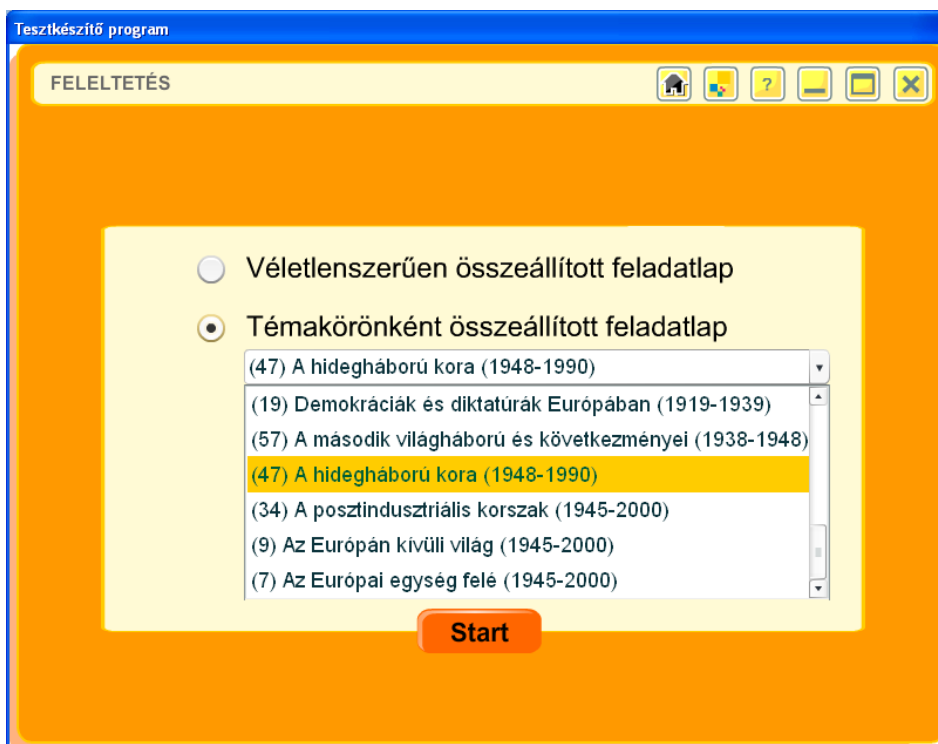
A **Tovább** gombra kattintva a következő kérdés jelenik meg a képernyőn.

Ha minden kérdést megválasztunk, akkor a **Kiértékelés** képernyő jelenik meg, ahol százalékos formában kapunk kiértékelést.

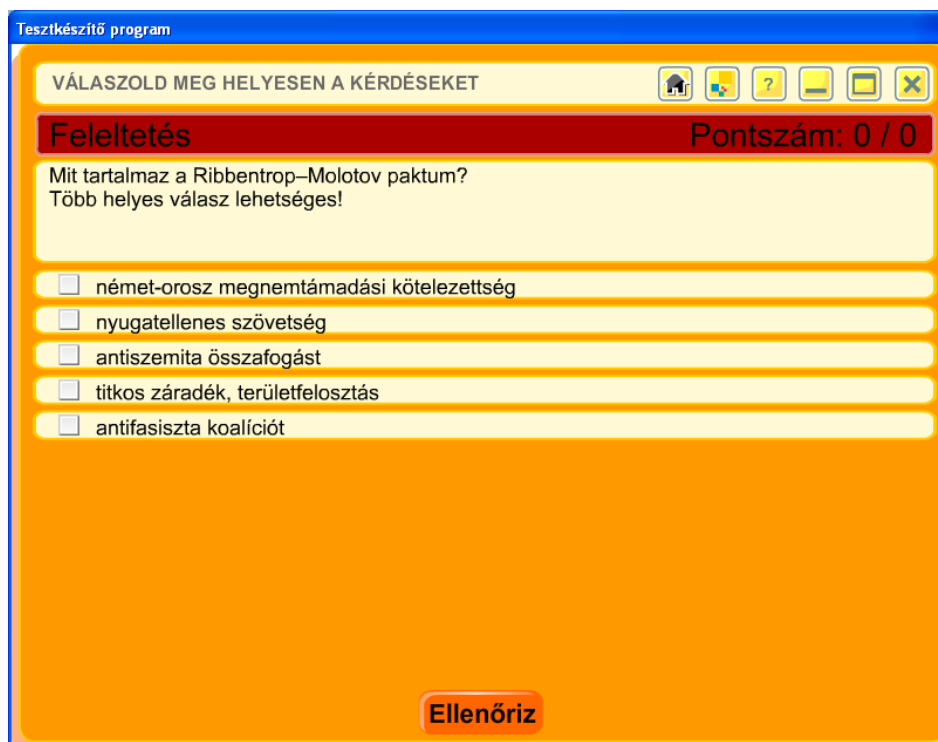
A **Főmenü** gombra kattintunk, a kiindulási képernyő jelenik meg.

The screenshot shows a window titled "Tesztkészítő program" with a yellow header bar containing the text "KIÉRTÉKELÉS" and several icons. The main area has a yellow background. In the center, a red bar displays the text "Feleltetés pontszáma: 4 / 5 (80%)". At the bottom center, there is a blue button labeled "Főmenü".

A **Témakörönként összeállított feladatlap** gombra kattintva a program kérdéseket generál a kiválasztott témakörből. A feladatok számát kötelező megadni, a kérdések maximális száma a témakör utáni zárójelben található. A feleltetés a **Start** gombra kattintva indítható.



A feleltetés elindítása után jelennek meg a kérdések. A képernyőn az aktuális pontszámot, a kérdést, a kérdéshez tartozó képet (ha van), valamint a válaszokat láthatjuk.



Miután megjelöltük a helyesnek vélt válasz(oka)t, az **Ellenőriz** gombra kattintva megjelenik a helyes válasz és a mi tippünk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Feleltetés Pontszám: 1 / 1

Mit tartalmaz a Ribbentrop–Molotov paktum?
Több helyes válasz lehetséges!

<input checked="" type="checkbox"/>	német-orosz megnevezési kötelezettség	✓
<input type="checkbox"/>	nyugatellenes szövetség	✗
<input type="checkbox"/>	antiszemita összafogást	✗
<input checked="" type="checkbox"/>	titkos záradék, területfelosztás	✓
<input type="checkbox"/>	antifasiszta koalíciót	✗

Tovább

A **Tovább** gombra kattintva a következő kérdés jelenik meg a képernyőn.

Ha minden kérdést megválaszoltunk, akkor a **Kiértékelés** képernyő jelenik meg, ahol százalékos formában kapunk kiértékelést.

A **Főmenü** gombra kattintva a kiindulási képernyő jelenik meg.

Tesztkészítő program

KIÉRTÉKELÉS

Feleltetés pontszáma: 3 / 5 (60%)

Főmenü

3. CSAPATJÁTÉK

Csapatok közötti párbajra, tudásfelmérésre szolgáló menüpont. Véletlenszerűen vagy témakörök szerinti feladatlapok közül választhatunk, megadhatjuk a csapatok neveit, színeit és azt, hogy hány kérdésben mérjük össze tudásukat.

A **Véletlenszerűen összeállított feladatlap** gombra kattintva a program véletlenszerűen tesz fel kérdéseket az adatbázisból. A csapatjáték indításához be kell állítanunk a kérdések számát, a csapatok vagy játékosok neveit, illetve színeit. A kérdéseket a két csapat számára a program egymás után jeleníti meg. A csapatjáték a **Start** gombra kattintva indítható.

Tesztkészítő program

CSAPATJÁTÉK

☒ Véletlenszerűen összeállított feladatlap

☐ Témakörönként összeállított feladatlap

(19) Demokráciák és diktatúrák Európában (1919-1939)

Csapat 1 neve: Lili

Csapat 2 neve: Kristóf

Hány kérdésből álljon a feladatlap? 5

Start

A feleltetés elindítása után jelennek meg a kérdések. A képernyőn az aktuális pontszámot, a kérdést, a kérdéshez tartozó képet (ha van), valamint a válaszokat láthatjuk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Lili Pontszám: 0 / 1

Melyek a hidegháború jellemzői?
Több helyes válasz lehetséges!

☐ nyílt háború

☐ kétpólusú világ

☐ vasfüggöny

☐ atompatt

☐ ideológia-mentesség

Ellenőriz

Miután megjelöltük a helyesnek vélt válasz(oka)t, az **Ellenőriz** gombra kattintva megjelenik a helyes válasz és a mi tippünk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Lili Pontszám: 1 / 2

Melyek a hidegháború jellemzői?
Több helyes válasz lehetséges!

<input type="checkbox"/>	nyílt háború	X
<input checked="" type="checkbox"/>	kétpólusú világ	✓
<input checked="" type="checkbox"/>	vasfüggöny	✓
<input checked="" type="checkbox"/>	atompatt	✓
<input type="checkbox"/>	ideológia-mentesség	X

Tovább

A **Tovább** gombra kattintva az ellenfél kérdése jelenik meg.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

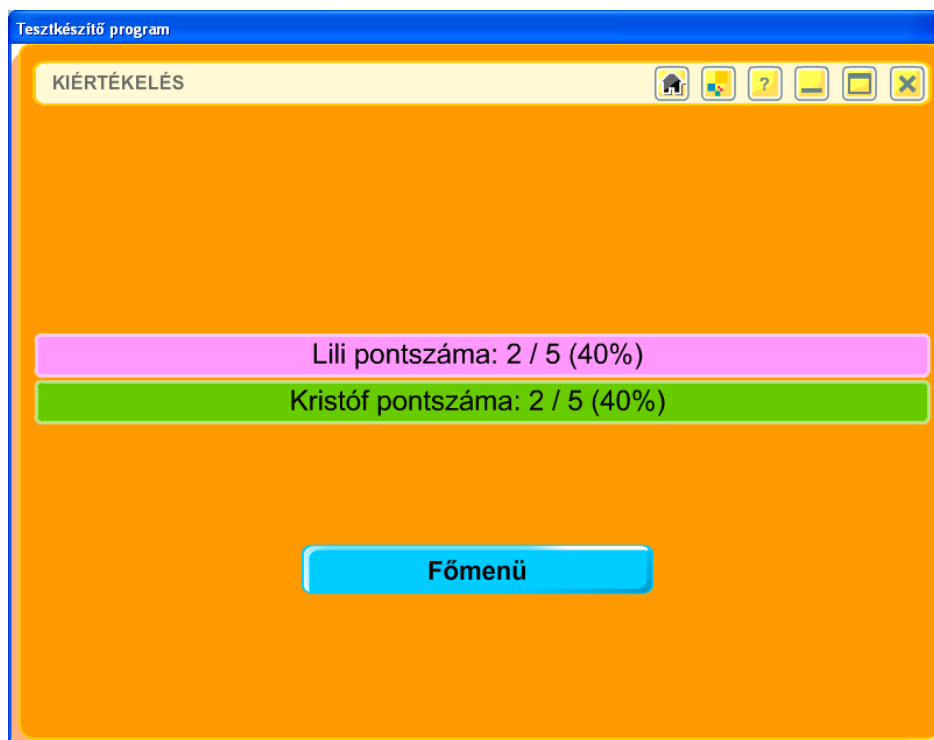
Kristóf Pontszám: 0 / 1

Meghívták-e a vesztes hatalmakat a békétárgyalásokra?
Egy helyes válasz lehetséges!

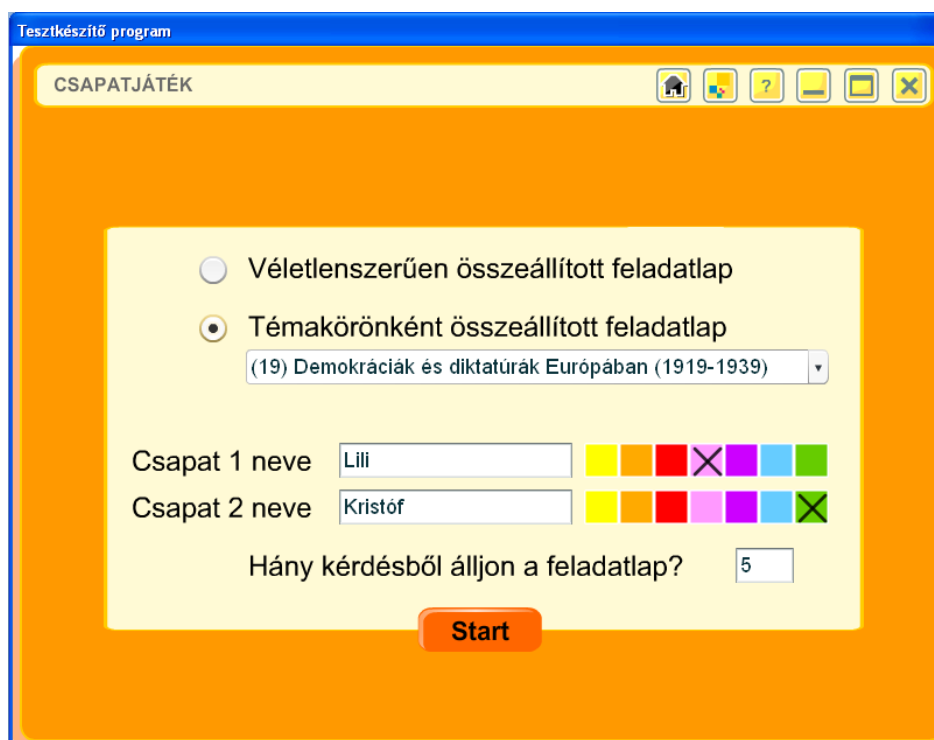
<input type="radio"/>	igen
<input type="radio"/>	nem

Ellenőriz

Miután mindkét csapat, ill. játékos megválaszolta a kérdéseit, a program kiértékeli a válaszokat és százalékos kiértékelést készít mindkét csapat eredményéről.
A **Főmenü** gombra kattintva a kiindulási képernyő jelenik meg.



A **Témakörönként összeállított feladatlap** gombra kattintva a gép kérdéseket generál a kiválasztott témakörből. A feladatok számát kötelező megadni, a kérdések maximális száma a témakör utáni zárójelben található. A csapatjáték indításához be kell állítanunk a kérdések számát, a csapatok vagy játékosok neveit, illetve színeit. A kérdéseket a két csapat számára a program egymás után jeleníti meg,
A csapatjáték a **Start** gombra kattintva indítható.



A feleltetés elindítása után jelennek meg a kérdések. A képernyőn az aktuális pontszámot, a kérdést, a kérdéshez tartozó képet (ha van), valamint a válaszokat láthatjuk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Lili Pontszám: 0 / 0

Mi a szegregáció?
Egy helyes válasz lehetséges!

- ☐ gazdasági fellendülés
- ☐ rabszolgatartás-ellenesség
- ☐ ellenállási mozgalom
- ☐ feketék és fehérek elválasztása
- ☐ szesztilalom

Ellenőriz

Miután megjelöltük a helyesnek vélt válasz(oka)t, az **Ellenőriz** gombra kattintva megjelenik a helyes válasz és a mi tippünk.

Tesztkészítő program

VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET

Lili Pontszám: 1 / 1

Mi a szegregáció?
Egy helyes válasz lehetséges!

- ☐ gazdasági fellendülés
- ☐ rabszolgatartás-ellenesség
- ☐ ellenállási mozgalom
- ☒ feketék és fehérek elválasztása ✓
- ☐ szesztilalom

Tovább

A **Tovább** gombra kattintva az ellenfél kérdése jelenik meg.

The screenshot shows a window titled "Tesztkészítő program". At the top, a yellow bar contains the text "VÁLASZOLD MEG HELYESEN A KÉRDÉSEKET" and several icons. Below this, a green bar displays the name "Kristóf" and the score "Pontszám: 0 / 0". The main area has a yellow background and contains the question: "Mit jelent Gandhi mellékeve: „Mahatma”?" followed by "Egy helyes válasz lehetséges!". Below the question are five radio button options: "„tanító”", "„nagy lélek”" (which is selected), "„a hadak ura”", "„vezető”", and "„a nép atyja”". At the bottom center, there is a red button labeled "Ellenőriz".

Miután mindkét csapat, ill. játékos megválaszolta a kérdéseit, a program kiértékeli a válaszokat és százalékos kiértékelést készít mindkét csapat eredményéről.

A **Főmenü** gombra kattintva a kiindulási képernyő jelenik meg.

The screenshot shows the same window titled "Tesztkészítő program", but now in a results screen. The top yellow bar contains the text "KIÉRTÉKELÉS". The main area has a yellow background and displays two horizontal bars: a pink one for "Lili pontszáma: 5 / 5 (100%)" and a green one for "Kristóf pontszáma: 5 / 5 (100%)". At the bottom center, there is a blue button labeled "Főmenü".

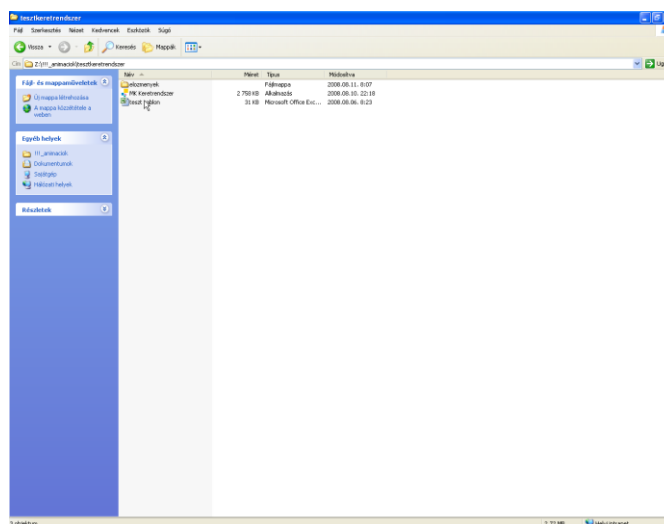
Útmutató II.

Tesztkérdések készítése lépésről-lépésre

Fontos! A tesztkészítő programot és a sablont csak írható adathordozón lehet módosítani (pl. merevlemez, pendrive), ezért mentse le a programot és a hozzá tartozó tesztsablont, melyek a CD-n található tesztkészítő program mappában találhatóak!

1. A tesztsablon xls megnyitása

A tesztkérdések sablonját a teszt-készítő program könyvtárban találjuk meg. A sablon Microsoft Excelben nyílik meg.



2. Tesztkérdések készítése

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1		Témakör	Kérdés 1. része	Kérdés 2. része	Lehetséges válasz A.	Jó válasz A.	Lehetséges válasz B.	Jó válasz B.	Lehetséges válasz C.	Jó válasz C.	Lehetséges válasz D.	Jó válasz D.	Lehetséges válasz E.	Jó válasz E.	Kapcsolódó kép
2	&1=	Történelem	Mikor lett Magyarország hivatalos pénzneme a forint?	Csak egy helyes válasz lehetséges!	1920		1867		1946	x	1991		1983		forint11.jpg
3	&2=														
4	&3=														
5	&4=														
6	&5=														
7	&6=														
8	&7=														
9	&8=														
10	&9=														
11	&10=														
12	&11=														
13	&12=														
14	&13=														

Tesztkérdéseket a táblázat megfelelő oszlopainak kitöltésével készíthetünk:

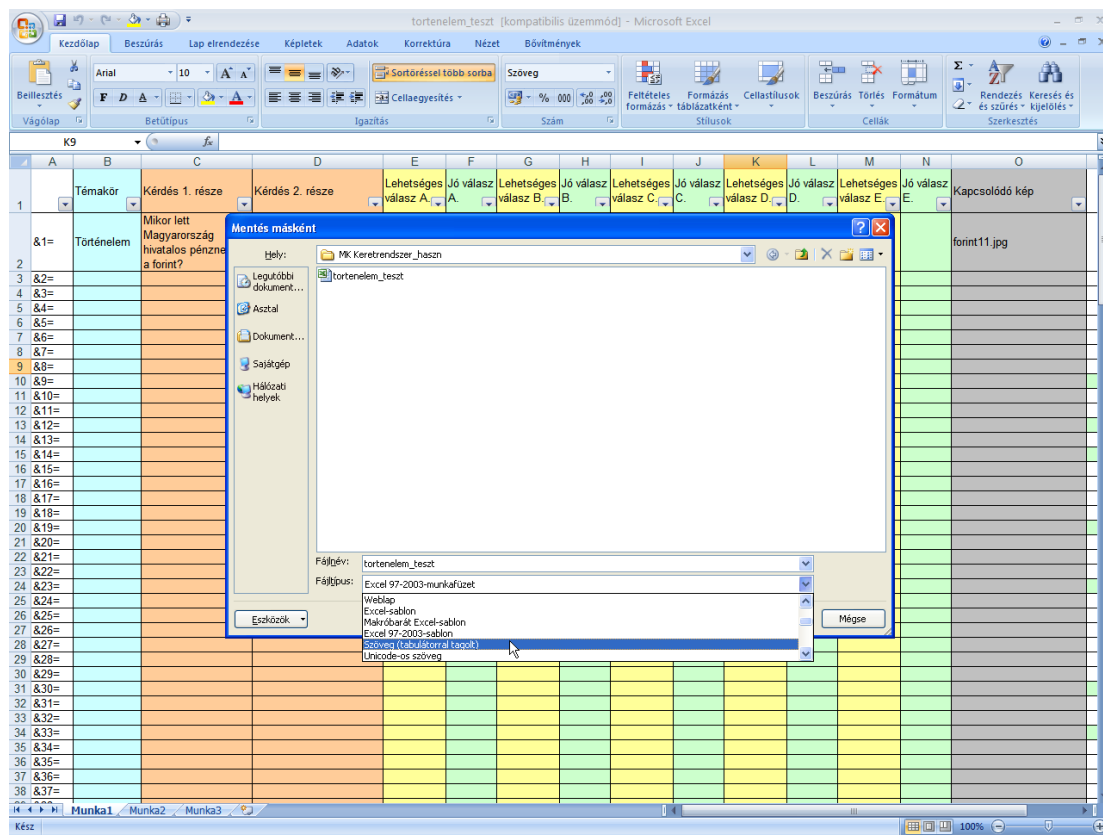
- Témakör oszlop: Csoportosíthatjuk a kérdéseket (pl. Biológia, Történelem, Földrajz, stb...) témakörök szerint, ha az első oszlopba megadjuk a kívánt tantárgyat vagy témát. Az oszlop kitöltése kötelező!
- Kérdés 1. része oszlop: A kérdés szövege. Az oszlop kitöltése kötelező!
- Kérdés 2. része oszlop: Kiegészítő információ a kérdésekhez. (Pl.: hány helyes válasz lehetséges az adott kérdéshez)
- Lehetséges válasz – Jó válasz oszlopok: A kérdéshez tartozó válaszokat a Lehetséges válaszok oszlopba kell beírni, a helyes válaszokat pedig x-szel kell jelölni a szomszédos oszlopban. A program automatikusan felismeri a válaszok számát. Ha nem adjuk meg helyes választ, akkor a program a kérdést nem jeleníti meg.

- Kapcsolódó kép: Ha a tesztkérdéshez kép tartozik, akkor ebbe az oszlopba kell beírni a képfájl nevét, magát a képet pedig a tesztkészítő programot tartalmazó mappába kell bemásolni. A program képes a .jpg, .jpeg, .tif, .png kiterjesztésű fájlokat feldolgozni.

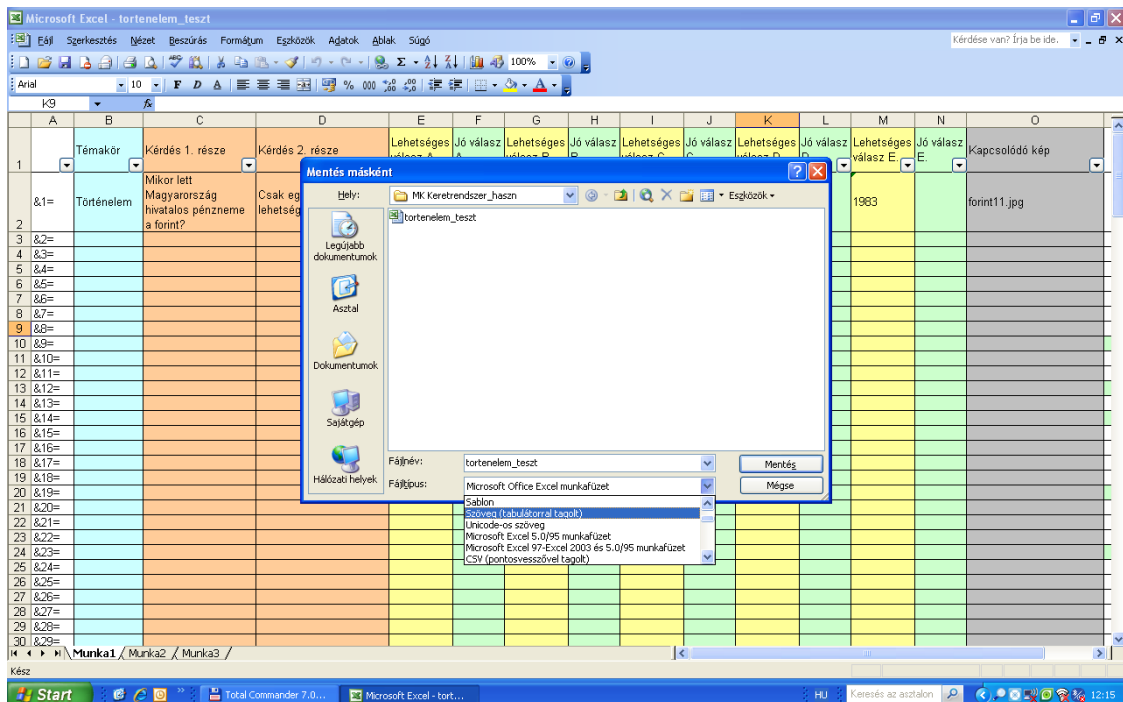
3. Mentés másként

A tesztkészítő program csak a txt kiterjesztésű fájlokat képes feldolgozni, ezért az elkészített kérdéseket le kell menteni szöveges fájlba a következőképpen (javasoljuk, hogy az xls fájlt is mentsük le, így ha a későbbiekben szeretnénk bővíteni a kérdésadatbázist, egyszerűen megtehetjük):

- Microsoft Office 2007
File -> Mentés másként -> File típus -> Szöveg (tabulátorral tagolt)



- Microsoft Excel 2003
File -> Mentés másként -> File típus -> Szöveg (tabulátorral tagolt)



Elérhetőségeink

Amennyiben segítségre van szüksége vagy kérdése merülne fel, kérjük, írjon levelet az alábbi e-mail címre: info@e-tabla.hu.

A Műszaki Kiadó további kiadványaiért és információkért látogasson el a www.muszakikiado.hu weboldalra.

© Műszaki Könyvkiadó Kft. - 2008