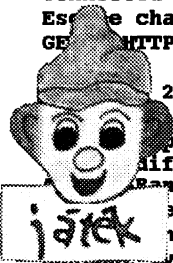


Fantasztikus Programozás

I.

Barát Virág naplója

```
[javacska@abraka]$ telnet abraka.dabra 80
Trying 127.0.0.1...
Connected to localhost.localdomain (127.0.0.1).
Escape character is '^]'.
GET / HTTP/1.0
```



```
200 OK
Date: 03 Feb 2004 21:43:18 GMT
Server: Apache-AdvancedExtranetServer/1.3.26 (Mandrill)
Last-Modified: Mon, 02 Feb 2004 21:58:51 GMT
Content-Length: bytes
Content-Type: text/html
```

```
<html>
  <head>
    <title>Abraka Dabra</title>
  </head>
  <body>
    Barát Virág gépe, az <b>abraka.dabra</b>.
  </body>
</html>
Connection closed by foreign host.
```



Jávácska - Internet csak gyerekeknek

Bátfai Mária Erika és Bátfai Norbert

Tartalomjegyzék

I. Jávácska naplója	17
1. Programozás	19
1.1. Üzenet neked!	19
1.2. Jávácska naplója – az első nap	20
1.3. KÖRMÖL	22
1.3.1. Az OO programozás	24
1.3.2. Az osztályok és az objektumok kapcsolata	25
Az osztályok	25
Mik vannak egy osztályban?	25
Mik lehetnek még egy osztályban?	26
Az objektumok	27
1.3.3. Jelszavak	30
1.4. Származtatás – öröklődés	32
1.4.1. Az öröklődés	33
Mit olvasunk le a Rendőrkutya ábrájáról?	33
Mi a nagy dolog az OO programozásban?	34
1.5. A titkos ajtó	35
1.5.1. Mit tanultam meg ma a Java nyelvről?	36
1.6. String osztálybeli barátaink	39
1.6.1. Az első igazi számítógépes objektumaid	40
1.7. Különös álom	42
1.8. Bitmanók és betűmanók	43
1.8.1. Utazás az Interneten	44
1.8.2. Hogyan írom le Java nyelven?	50
1.9. Különös ajtók	51
1.10. Hogyan szólítsak meg egy objektumot?	54
1.11. Az osztályfőnököm	54
1.12. Figyelőszolgálatban	58
1.13. Tömegközlekedés	58
1.13.1. Ma teleportoztam!	59
1.14. Az OO program	60
1.14.1. Hogyan gondoljak egy OO programra?	60
1.15. Kalóz teleportolás	62

1.15.1. A Kék Föld csillaghordozó hajó	64
1.16. Hányfélék a programozók?	66
1.16.1. Nyelvek	67
Assembly	67
C nyelv	69
Java nyelv	71
1.16.2. Programozók	71
1.17. Bitmanó riport	72
1.18. Csillagászati ismeretek	75
1.18.1. WiFi hálózatok	75
1.18.2. "Igen értelmes" hálózatok	76
1.19. Igen értelmes civilizációk: a trore glike zeuse népek	78
1.20. Az első csillaghajózás óra	79
1.20.1. A felszállási protokoll	80
1.21. A NaFEm, avagy a termonukleáris fúzió	81
1.21.1. Energiagazdálkodás	81
1.22. Hangyársadalom: biológiai stratégiai játékok	84
1.23. Java birodalmak	87
1.23.1. Platformfüggetlen mese	89
2. Internet	93
2.1. Mi a protokoll?	93
2.2. WWW: a 'világszéles hálózat'	96
2.2.1. Nyelvek	98
2.2.2. WWW	100
2.2.3. HTTP szerver és kliense: a böngésző	101
Böngészők	101
2.3. Repülési terv	102
2.3.1. E-kereskedelem	103
Rózsa lovag nélkül	104
2.4. Már van saját honlapom!	104
2.4.1. Második kisolvasmány – WWW	105
Linkek	108
2.4.2. Szem a hálóban	109
2.4.3. WAP	111
2.4.4. WAP-os telcsire is!	113
Jávácska WAP-lapja	114
Szem a hálóban 2.	115
II. Java	117
3. Az Internet világnyelve	119
3.1. Java	119
3.1.1. Java nyelvjárások	120
3.1.2. A Java nyelvtan	120

A betűk	120
3.1.3. A szófajok	120
3.1.4. Az azonosítók	120
A kulcsszavak	121
A kifejezésszavak I.	122
3.2. A Nap napja	125
3.3. Az első repülés	128
3.3.1. Az Epkedve.humane.homoe világon	129
A kifejezésszavak II.	133
A horda	135
3.4. A kerek asztal bitmanói	136
3.4.1. Java mondattan	141
Az egyszerű mondat	141
Az összetett mondat	143
4. J2ME	145
4.1. Kelep L.	145
4.2. Mobilka	148
4.2.1. Mít olvasok le az alábbi UML ábráról?	148
A Lánc osztály	148
4.3. A MIDlet vándormanók	150
Szoftver anyó esti meséi: A MIDlet vándormanók	151
4.4. Egy apa napja	152
4.4.1. A kerek asztal bitmanói II	154
4.5. Észtörténelem órán	155
4.5.1. A földi történelem nagy harcosai	156
A Turing-féle gép	157
Észharcosok	160
4.6. Mobil láncok és gyöngyök	161
5. J2SE	165
5.1. GUI: a grafikus felhasználói felület	165
5.1.1. Igen értelmes világok - folytatás	165
5.1.2. Központi vezérlés	167
5.1.3. Programkák: titkosítás	171
Nyilvános kulcsú titkosítás	171
5.1.4. Programkák: fraktálnagyító	172
5.1.5. Saját programkáim a világhálón	174
Szoftver anyó esti meséi: A Programka vándormanók	174
5.2. Ablakok és vásznak; események . . . és események	177
5.2.1. Szoftver anyó esti meséi: Az elvárásolt királykisasszonyok	179
5.3. Az egér nyomában: mókás ablakok	181
5.3.1. Szoftver anyó esti meséi: Egy különleges GUI királykisasszony	182
5.4. Fogorvosnál	183
5.5. KapuSzem	184
5.6. Pókok: keresés a Weben	185

5.7. Iskolai szünet	187
-------------------------------	-----

III. Mellékletek 189

6. Feladatok	191
7. A Jávácska portál	193
7.1. Regisztráció	193
7.2. Levelezési lista	194
8. Órarend	197
8.1. A webes órarend órái	197
8.1.1. OO programozás	197
8.1.2. Java programozás	197
8.1.3. Mobiltelefonok programozása	197
8.1.4. Hálózati programozás	198
8.1.5. Észdtörténelem	198
8.2. Titkos órák	198
8.2.1. Csillagászati ismeretek	198
8.2.2. Élet a Földön kívül	198
8.2.3. Csillaghajózás	198
8.2.4. Bevezetés az „igen értelmes” világokba	198
9. Telepítés	199
9.1. A Java Képzletbeli Gép telepítése a számítógépedre	199
9.2. A Vezeték Nélküli Fejlesztő Csomag telepítése a számítógépedre	199
9.3. Régi bitmanóknak	199
10. Abraka nyelvtankönyv	201