

**Debreceni Egyetem**  
**Informatika Kar**

**Web portál készítése a Vásárosnamény vonzáskörzetében lévő üdülőkázak számára**

Témavezető:

**Dr. habil. Boda István**

**tanszékvezető egyetemi docens**

Készítette:

**Fedics Norbert**

**Informatikus könyvtáros**

Debrecen

2009



## Tartalomjegyzék

|                                                      |    |
|------------------------------------------------------|----|
| Bevezetés.....                                       | 4  |
| Az elkészítéshez alkalmazott technológiák.....       | 5  |
| Honlap.....                                          | 5  |
| Weblapok fajtái.....                                 | 6  |
| Statikus és dinamikus weblapok.....                  | 6  |
| URL.....                                             | 6  |
| Internet.....                                        | 7  |
| Web portál.....                                      | 7  |
| Web portál előnyei.....                              | 8  |
| HTML.....                                            | 8  |
| Alap utasítások.....                                 | 8  |
| XML.....                                             | 9  |
| XHTML.....                                           | 10 |
| CSS.....                                             | 10 |
| Java.....                                            | 11 |
| Objektum orientáltság.....                           | 11 |
| JavaScript.....                                      | 12 |
| A dolgozat felépítése.....                           | 13 |
| Weblap tervezése.....                                | 13 |
| A weboldal felépítése és általános bemutatás.....    | 14 |
| Nyitólap.....                                        | 14 |
| Első lap, Olcsva.....                                | 17 |
| Szamos – Kraszna Vendégház főoldala.....             | 17 |
| Második lap, Gergelyugornya.....                     | 21 |
| Csekker Vendégház bemutatása.....                    | 21 |
| Felhasznált segédprogramok.....                      | 23 |
| Gimp.....                                            | 23 |
| IrfanView.....                                       | 24 |
| CSS Tab Designer 2.....                              | 24 |
| Jalbum.....                                          | 25 |
| A dolgozatom bemutatása programozói szemszögből..... | 26 |
| A kezdőlap forráskódja.....                          | 30 |
| Az első vendégház.....                               | 41 |
| A második vendégház.....                             | 45 |
| A fájlok lementése.....                              | 52 |
| Tesztelés.....                                       | 52 |
| Összegzés.....                                       | 53 |
| Függelék.....                                        | 55 |
| Irodalomjegyzék.....                                 | 58 |

## Bevezetés

A témaválasztásom alapötlete az volt, hogy szerettem volna segíteni a család egyik közeli barátjának, aki megkért engem, hogy készítsek el egy webes felületet a nemrég felújított falusi vendégházáról, ezen keresztül szeretne volna ha szinte bárki megismerhetné azt. Ebből kiindulva gondoltam azt, hogy ha már szívességet teszek, akkor lenne több olyan barátom, akiknek szintén nagy szüksége lenne, hogy felkerülve a világhálóra könnyebben megtalálja a leendő vendégeit. Rohamosan fejlődő napjainkban az egyik, ha nem a legnagyobb lehetőség rejlik az ilyen formájú információáramlásban, hiszen nagy előnyt jelent, ha minden információt megtalálunk egy helyen.

Azért esett a választásom Vásárosnamény és térsége körzetére, mert ezen a beregi tájon nőttem fel gyermekkoromban és sokat jelent nekem a fejlődése, a boldogulása a mai napig is. Nem utolsó sorban, pedig mert itt ismerek olyan embereket, akiknek ez a web portál elkészítése nagyban befolyásolhatja a mindennapjait. Azért is kiemelten fontosnak tartom ezen térséget, mert a számomra legfontosabb emberek élik itt a mindennapjaikat, akiknek ezáltal közvetetten hozzájárulhatok a boldogulásához, mely hatalmas kiaknázatlan területet jelent nekik. Szeretném a portálon keresztül közelebb hozni a majdani vendégeket a beregi tájakhoz, látványosságokhoz, nevezetességekhez, különlegességekhez, s nem utolsó sorban persze az itteni emberek vendégszeretetéhez.

Mindezek mellett döntésemben az is befolyásolt, hogy érdekelnek a webes felületen megtalálható portálok és ezek kapcsán azoknak a részletes működése, másrészt szeretnék egy olyan jól működő Web portált elkészíteni a szakdolgozatom befejezése végén, amit bármilyen Web-et használó vendég könnyen elérhet, megtalálhat, valamint egyszerűen és megbízhatóan használhat. Ahol minden szükséges információt megtudhat a térség és a számomra fontos vendégeket fogadó üdülő tulajdonosok webes oldalairól, weblapjairól. Szeretnék úgy megvalósítani egy egyedülálló és különleges portált, ahol egy helyen elérhető lesz minden olyan szükséges információ, ami Vásárosnamény és a körzetébe tartozó Gergelyiugornya és Olcsva települések körzetében eltölteni szándékozó emlékezetes üdüléshez csak szükséges lehet.

## Az elkészítéshez alkalmazott technológiák

Az elképzeléseim megvalósításához a Microsoft FrontPage 2003 HTML-szerkesztő programot használtam, ezt kiegészítve ellenőrzésre az Nvu<sup>1</sup> HTML-szerkesztőt is igénybe vettem.

A választásom azért esett a Microsoft FrontPage-re, mert a forráskódoknál külön színekkel tudja megkülönböztetni az egyes tagokat, valamint azok attribútumait, így egyben könnyebb és egyszerűbb az áttekinthetősége is. Ez legfőképpen akkor jelent előnyt, ha a forráskódunk már több száz soros, mint például egy alap HTML dokumentumé amit szinte pár sorból el lehet készíteni. Mindezekon felül régebben használtam már korábbi verzióit a programnak és nagyon elnyerte a tetszésemet.

A használata meglehetősen egyszerű, de mégis rengeteg ötletet meg lehet vele valósítani. Alkalmoszerűen az elkészítéshez használtam jegyzettömböt is.

A feladat összetett mivolta végett ezen felül használtam még JavaScript-et, valamint különböző programokat is, mint például Gimp<sup>2</sup> (képszerkesztő program), IrfanView<sup>3</sup> (képnézegető és szerkesztő program), CSS Tab Designer 2<sup>4</sup> (CSS nyelven menüket lehet készíteni), Jalbum<sup>5</sup> (JavaScript alapú album szerkesztő program).

## Honlap<sup>6</sup> (weboldal, weblap, website)

Ennek a HTML dokumentumnak több megnevezése is létezik. A honlap fogalomnak több fajta kifejezése is elterjedt, de a tartalma mindegyiknek ugyanaz. Az Interneten önálló URL-címmel rendelkező egy vagy többoldalas kiadványa. Egy adott intézmény, cég vagy személy által készített teljes és önálló egységnek tekinthető információs anyag. A honlap kifejezés inkább a címoldalt jelenti, addig a weboldal az egész, önálló információs egységnek tekinthető tartalmat, beleértve az esetleges szolgáltatásokat is. Erre pár példa: [www.google.hu](http://www.google.hu), <http://www.hirkereso.hu>, [neptun.unideb.hu](http://neptun.unideb.hu).

---

<sup>1</sup> Nvu 1.0 <http://mozilla.fsf.hu/nvu-kompozer/>

<sup>2</sup> GIMP 2.6.5 [http://portableapps.com/apps/graphics\\_pictures/gimp\\_portable](http://portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable)

<sup>3</sup> IrfanView 4.10 <http://www.irfanview.com/>

<sup>4</sup> CSS Tab Designer 2 2.0 <http://www.highdots.com/css-tab-designer/>

<sup>5</sup> Jalbum 8.2.8 <http://jalbum.net/>

<sup>6</sup> Lásd bővebben [http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar\\_f-h.php](http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar_f-h.php)

## Weblapok fajtái

### Statikus és dinamikus weblapok<sup>7</sup>

A honlapok alapján véve statikusak és dinamikusak lehetnek. A statikus weblapok tartalma állandó, nem változik (például bemutatkozó oldalak) csak manuális átszerkesztéssel. A dinamikus weblapok alapeleme az ún. motor, amelynek segítségével ismételten végezhetőek azonos műveletek egyszerűen (például hírportálok) és nem kell a forráskódot manuálisan szerkeszteni, mert azt a honlapmotor állítja elő sablonszerűen. A statikus felületek létrehozására alkalmas a HTML és JavaScript és minden kliens oldalon futó webes nyelv. Ezzel szemben a dinamikus weblapokhoz szükség van egy-egy olyan leíró nyelvre (például PHP, Java), amely szerveroldali és a szerveren képes a felvitt információkat/adatokat rögzíteni akár szöveges (fizikai fájlok), akár adatbázisba betárolás formájában (például mySQL, PostgreSQL).

### URL<sup>8</sup> (webcím)

Ebben az alcímben a fentebb már szereplő URL kifejezés jelentését szeretném kifejteni, mely a következő mozaik kifejezést foglalja magába: (Uniform Resource Locator = egységes (információ) forrás (meg)határozó). Egy szabványos jelölésrendszer különböző típusú (Web, gopher, newsgroup, FTP stb.) Internet információforrások helyének meghatározására.

Az URL címek általában a forrás típusát, a szolgáltató gép vagy a szolgáltatás nevét, és esetleg egy állomány vagy alkönyvtár elérési útvonalát tartalmazzák.

---

<sup>7</sup> Statikus és dinamikus weblapok <http://hu.wikipedia.org/wiki/Weblap>

<sup>8</sup> URL [http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos\\_url.html](http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos_url.html)

## Internet<sup>9</sup>

Világháló, World-Wide Web (WWW, Web). Hipertext (illetve hipermédia) kapcsolatokra épülő, kliens-szerver elven működő elektronikus szolgáltatás szöveges vagy multimédia információk terjesztéséhez, illetve a hálózati információforrások böngészéséhez. A világ legjelentősebb nagyterületű, nyilvános hálózata.

## Web portál<sup>10</sup>

A web portálok elterjedése az elmúlt évtized közepéig nem nagyon volt elterjedve. A böngészők megjelenése után a 1990-es évek derekán sok vállalat próbált építeni, vagy vásárolni saját web portált, hogy ezáltal tudjanak előnyt szerezni az Internet adta lehetőségekből. Ami miatt a web portál kitűnítő figyelmet kapott, hogy sok felhasználónak ez volt a kezdőlapja a böngészőben és ez volt mindennek a kiinduló pontja.

Az évek során a szolgáltatások kibővítése egyfajta stratégia volt, hogy megtartsák a felhasználó bázist, és növeljék a felhasználók portálokon eltöltött idejét. Fokozatosan újabb szolgáltatásokat vezettek be az üzemeltetők, amelyek révén a felhasználók újra és újra meglátogatják a portálokat, erre vonatkozó elképzelések többek között az ingyenes email, az egyéni testreszabható tulajdonságok, a Chat szobák, de ilyen megfontolásból hozták létre a játékokat, és a hír szolgáltatásokat is, hogy a felhasználókat marasztalásra ösztönözzék, ezáltal növelve a reklám bevételeiket.

A web portál egy olyan webhely, mely széleskörű információk hozzáférési pontjaként szolgál az Interneten. A web portálok a különböző forrásokból származó információkat egységes úton prezentálják és mindezek mellett még sok más szolgáltatást kínálnak, mint pl. hírek, árfolyamok, infotainment. A web portál egységes megjelenést és hozzáférést biztosít egyszerre több egymástól eltérő alkalmazáshoz.

---

<sup>9</sup> Internet [http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar\\_i-l.php](http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar_i-l.php)

<sup>10</sup> Web portál <http://www.webgo.hu/portal>

## **Web portál előnyei<sup>11</sup>**

Gyakoriak az olyan alkalmazások, melyek számos más alkalmazásokhoz hozzáférnek egy vállalati rendszerben, hogy így tudják megosztani az információt egymás között. A sok különböző alkalmazást használó és más-más beosztású felhasználónak, jobb, ha egységes felület áll rendelkezésére. A felhasználók szeretik testreszabni az alkalmazásokat, és ezeket irányítani, az adminisztrátorok pedig az alkalmazáshoz szükséges adminisztrációs eszközöket szeretik egy helyen tudni. Mindezeket a kívánalmakat valósítja meg a web portál. Mióta az alkalmazások web portálokon keresztül osztják meg az információt, javult a különböző felhasználók közötti kommunikáció mértéke.

## **HTML<sup>12</sup>**

A Hypertext Markup Language rövidítése a HTML. Ez a Web oldalak készítéséhez használatos kódolási rendszer, amivel hipertext kapcsolatok, beillesztett képek stb. definiálhatók.

## **Alap utasítások<sup>13</sup>:**

A HTML dokumentum megnyitását a <html> kóddal kezdjük és </html>-lel fejezzük be. A dokumentumnak két nagy része van: a fejléc és a dokumentumtörzs vagy röviden csak törzs. Előbbi nyitó utasítása a <head>, utóbbié a <body>. A fejlécben kap még helyet a <title> parancs, ami az oldal nevét jelenti. A dokumentumtörzsbe fognak kerülni a valódi formázások: a szövegek, a képek, stb. A fejlécbe csak néhány különleges kód kerül, például sok JavaScript-kód. Ha a szerkesztő utasításokat szeretne elhelyezni a dokumentumban (melyet nem látnak a

---

<sup>11</sup> Web portál előnyei <http://www.webgo.hu/portal>

<sup>12</sup> HTML [http://www.bibl.u-szeged.hu/~drotos/internet-kalauz/kalauz\\_a.html](http://www.bibl.u-szeged.hu/~drotos/internet-kalauz/kalauz_a.html)

<sup>13</sup> HTML alap utasítások <http://www.codexonline.hu/CodeX2/alap/notjsbeg/html.htm>

látogatók), azt is megteheti a <!--nyitó- és --> záró kód segítségével. A szemléltetéshez lássunk egy egyszerű dokumentumot!

Egy HTML dokumentum felépítése:

```
<html> //itt kezdődik
<head> //fejléc
<title> //az oldal címének kezdete
Első weblapom
</title> //az oldal címének a vége
</head> //a fejléc vége
<body> //a test, törzsrész kezdete
<h1>Egy egy címsor</h1> //itt egy címsor található
<p>Ez itt a szöveg...</p> //egy sima szöveg megjelenítése
<h2>Itt pedig egy új bekezdés látható...</h2> //második címsor
<!--Ez itt a szerkesztő üzenete --> //ez egy megjegyzés
</body> //a test vége
</html> //ezzel a taggal zárjuk le a HTML dokumentumot
```

## XML<sup>14</sup>

Bővíthető, kiegészítő jelöléseket használó nyelv. (Extensible Markup Language) Adatok megjelenítését teszi lehetővé az Interneten ill. az intraneten<sup>15</sup>, s egyben leírja a megjelenő adattartalmat.

Az XML a World Wide Web Consortium (W3C<sup>16</sup>) ajánlása, amely kompatibilis egy sokkal régebbi, SGML (Standard Generalized Markup Language = szabványos általánosított jelölőnyelv) nevű ISO 8879/1986 szabvánnyal. Az SGML megfelelés azt jelenti, hogy

---

<sup>14</sup> XML <http://hu.wikipedia.org/wiki/XML>

<sup>15</sup> Intranet: Az intranet az internet mellett, de időben később megjelent fogalom. Egy belső "internet". Az interneten megszokott eszközök vállalaton, intézményen belüli használata (intra: *valamin belüli*)  
<http://hu.wikipedia.org/wiki/Intranet>

<sup>16</sup> W3C <http://www.w3.org/>

minden XML dokumentum egyben SGML dokumentum is, de fordítva már nem igaz, azaz van olyan SGML leírás, ami nem XML megfelelő.

Az XML (Extensible Markup Language = bővíthető jelölőnyelv) adatleíró nyelv létrehozását a nyílt rendszerek térhódítása és az Internet tette szükségessé. A Java nyelv és az XML között van egy érdekes hasonlóság mégpedig, hogy a Java a futtatható formában hordozható programok nyelve, míg az XML a hordozható adat készítésének az eszköze.

Az XML dokumentumok (hasonlóan a Java forráskódhoz) unicode alapú szöveges karaktersorozatok, ahol az alapértelmezés az UTF-8 (tömörített unicode), de a dokumentum elején ettől eltérő kódolási eljárást is választhatunk.

Az XML formátumú dokumentumok fokozatosan kezdik leváltani a jelenleg széles körben elterjedt ASCII alapú szövegfile alkalmazásokat. (példa: interfészek, konfigurációs fájlok).

Az XML dokumentumokban az adatok értékein túl olyan további címkéket és hivatkozásokat helyezhetünk el, amik utalnak az adat természetére, a dokumentum szerkezeti és tartalmi felépítésére, továbbá ezek az információk felhasználhatóak a dokumentum érvényességének vizsgálatához is.

Amikor az XML segítségével megalkotunk egy új, konkrét jelölő nyelvet, akkor ennek az eredményét XML alkalmazásnak nevezzük.

### ***XHTML***<sup>17</sup>

Az XHTML a HTML megfogalmazása XML-ben (a HTML SGML-ben van definiálva). Gyakorlatilag nincs jelentős eltérés a két nyelv között, csak a formai követelmények lettek szigorúbbak.

### **CSS**<sup>18</sup>

A CSS egy stíluslapnyelv, melyet eredetileg HTML-oldalak formázására fejlesztettek ki. Napjainkban már XML-dokumentumok formázására is használják. HTML dokumentumok esetén CSS stílusokat kapcsolt, beágyazott stíluslapok illetve soros stílusok segítségével lehet

---

<sup>17</sup> XHTML <http://hu.wikipedia.org/wiki/HTML>

<sup>18</sup> CSS <http://hu.wikipedia.org/wiki/CSS>

alkalmazni. Kapcsolt stíluslapok esetén a stílusra vonatkozó formázási szabályok külön fájlban – ún. stíluslapban – helyezkednek el, így a HTML dokumentumban elég egy hivatkozást megadni erre a stíluslapra. Beágyazott stíluslapok esetén a stílusra vonatkozó formázási szabályok nem külön dokumentumban, hanem az adott HTML dokumentumban, egy *style* elemen belül jelennek meg. A soros stílus pedig egy meghatározott elempéldányra közvetlenül alkalmazott szabály. XML dokumentumok esetén CSS formázást stíluslapokra történő hivatkozással lehet megadni.

## Java<sup>19</sup>

A Java egy objektumorientált programozási nyelv, amelyet a Sun Microsystems fejleszt az 1990-es évek elején, mely folyamat napjainkban is tart. A Java alkalmazásokat jellemzően *bytecode* formátumra alakítják, de közvetlenül natív (gépi) kód is készíthető Java forráskódból. A *bytecode* futtatása a Java virtuális géppel történik, ami vagy interpretálja a *bytecode*-ot vagy natív gépkódot készít belőle és azt futtatja az adott operációs rendszeren. Létezik közvetlenül Java *bytecode*-ot futtató hardver is, az úgynevezett Java processzor.

A Java nyelv szintaxisát főleg a C és a C++ nyelvektől örökölte, viszont a C++-al ellentétben a Java sokkal egyszerűbb objektummodellel rendelkezik. A JavaScript szintaxisa és neve hasonló ugyan a Javához, de nincs közvetlen köze egymáshoz a két nyelvnek.

## Objektum orientáltság

A nyelv első tulajdonsága, az objektum-orientáltság ("OO"), a programozási stílusra és a nyelv struktúrájára utal. Az OO fontos szempontja, hogy a szoftvert "dolgok" (objektumok) alapján csoportosítja, nem az elvégzett feladatok a fő szempont. Ennek alapja, hogy az előbbi sokkal kevesebbet változik, mint az utóbbi, így az objektumok (az adatokat tartalmazó entitások) jobb alapot biztosítanak egy szoftverrendszer megtervezéséhez. A cél az volt, hogy nagy fejlesztési projekteket könnyebben lehessen kezelni, így csökken az elhibázott projektek száma.

---

<sup>19</sup> Java [http://hu.wikipedia.org/wiki/Java\\_\(programoz%C3%A1si\\_nyelv\)](http://hu.wikipedia.org/wiki/Java_(programoz%C3%A1si_nyelv))

## JavaScript<sup>20</sup>

A JavaScript egy olyan objektum-alapú leíró nyelv, melyet weboldalak, webes alkalmazások kliens oldali programozására fejlesztettek ki. Egy kliens alkalmazásban az erre felkészített böngésző képes arra, hogy felismerje a webes tartalomba beágyazott JavaScript utasításokat, és végrehajtsa azokat. Mivel a JavaScript kód értelmezése a kliens oldalon történik, ezért a böngésző azonnal képes reagálni felhasználói eseményekre, anélkül, hogy azokat a szerverre kellene továbbítania.

Annak ellenére, hogy a nyelv nevében szerepel a Java, a két nyelv között nincs igazi kapcsolat, hasonlóság a szintaxisuk alapjaiban lelhető fel (mindkettő szintaxisa a C nyelvből származtatható). A szemantikájuk eléggé eltérő, az objektum modelljük között pedig semmilyen kapcsolat nincs. A Java 6-ban már be van építve olyan csomag (*javax.script*), amely lehetővé teszi a Java alkalmazások számára, hogy futási időben értelmezzék és futtassák a JavaScript-ben megírt szkripteket.

A JavaScript nem egy szigorúan típusos nyelv, a Java-val ellentétben nincs benne típusellenőrzés. Csupán kis számú adattípust különböztet meg: numerikus, logikai és sztring típus. Vannak benne beépített függvények és kiterjeszthető objektumok, de nincsenek benne osztályok, és nem támogatja az öröklődést.

A JavaScript futtatáshoz jellemzően egy böngésző szükséges.

---

<sup>20</sup> JavaScript <http://hu.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

## **A dolgozat felépítése**

A dolgozatomat két szempont alapján mutatom be. Elsőként egy általános felépítésben, majd ezt követően programozói szemszögből nézve.

Az általános szemszögnél összefoglalom, hogy mit lehet látni és mi hol helyezkedik el, ezt képekkel is szemléltetem.

A programozói megközelítésnél a forráskódból fogok részleteket bemutatni és elmagyarázni, hogy egyes részeknek milyen funkciójuk van, valamint teljes magyarázatot adok a HTML és JavaScript forráskódokról.

## **Weblap tervezése**

Weblapok készítésénél feltétlenül szükséges az, hogy előrelátóak legyünk, mivel ha nem vázoljuk fel a szerkezetét akkor felesleges munkát csinálunk magunknak és ezzel meghosszabbodhat a készítési folyamat ideje. Tehát fel kell vázolnunk, hogy mit és hogyan akarunk megvalósítani.

A tervezés után azt kell összefoglalnunk, hogy kik is fogják használni ezt az oldalt, és milyen funkciókra van szükség, mivel ezzel egyszerűvé tesszük az oldalra látogatók tájékoztatását.

Mielőtt elkezdtem volna készíteni az oldalt, kisebb felmérést, rögtönzött közvélemény kutatást végeztem barátaim, ismerőseim körében, hogy milyen igények is merülhetnek fel egy ilyen oldallal kapcsolatban. Ezután az interneten böngésztem és megtekintettem pár hasonló portált is kiindulási alapként.

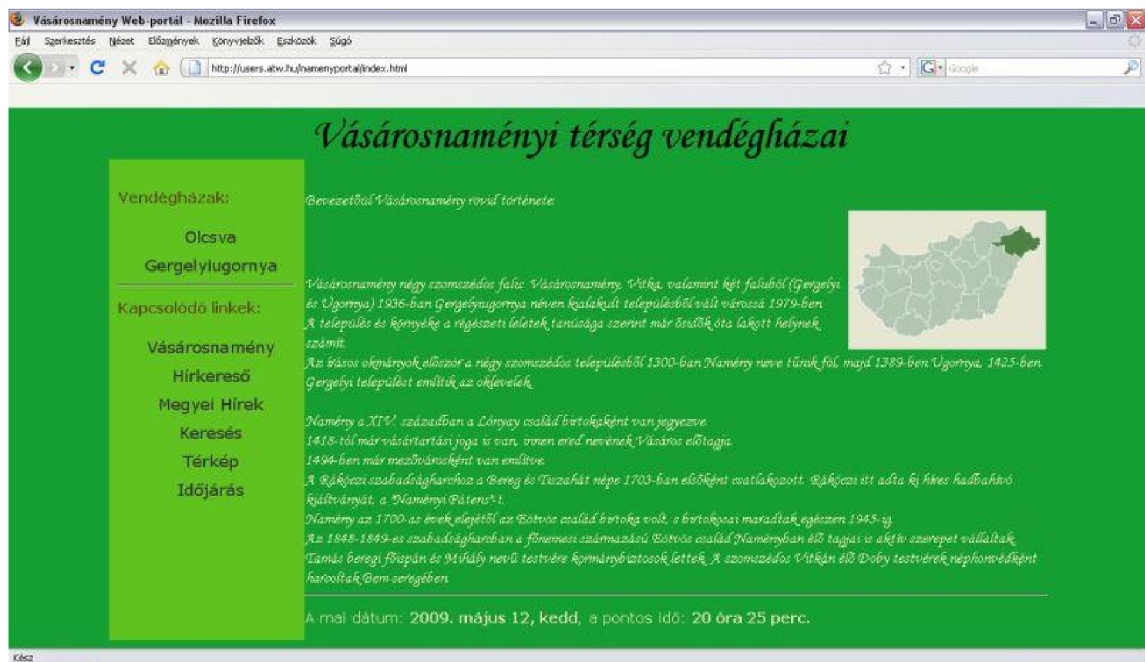
Alapvetően fontosnak tartom azt, hogy praktikusán és egyszerűen tudjanak a felhasználók tájékozódni és semmiféle zavaró tényező ne akadályozza a portál eligazodásában.

Majd ezután elkezdtem megszerkeszteni az oldal felületét.

# A weboldal felépítése és általános bemutatás

## Nyitólap

A weboldal kezdő lapja az index.html. Erről az oldalról tudjuk elérni a többi felületet amiket készítettem. Elsőként a nyitókép tárul elénk, amit a következő képen jelenítettem meg:



A portál kezdőlapja

Egy kellemes és magabiztos küllemű, nyugodtságot sugalló/árasztó oldal tárul elénk amin a tekintetünk könnyedén áthaladhat.

Elkülönítettem egymástól a weboldalon egy fejléctet, egy menürészt, és egy tartalmi részt.

A fejlécben a Vásárosnaményi térség vendégházak felirat található, ami a dolgozatom címében is szerepel, tehát hogy ennek a térségnek szeretném bemutatni egyes vendégházait.

A menü elején találhatunk egy Vendégházak feliratot. Ezzel szeretném jelezni, hogy a következő két menüponttal ezek honlapjára lehet ugrani.

A menü első két pontja az általam készített vendégházak bemutatására hivatkozik. Azért a helység nevét írtam ide, mert szerintem így könnyebb a megkülönböztetése a községeknek.

Elsőként tehát az Olcsva menüpontot láthatjuk. Erre kattintva eljutunk a Szamos – Kraszna Vendégház kezdőlapjára, amit az alábbiakban fogok részletesen bemutatni.

A Gergelyiugornyra kattintva szintén egy másik vendégház kezdőlapja tárul elénk, amit szintén lentiekben taglalok.

A menüt egy egyszerű program segítségével készítettem el, CSS Tab Designer 2 menü szerkesztővel. Így lehet választani a különböző lehetőségek közül. Ebben a menüben ha rávisszük az egerünket megváltoztatja a szöveg színét, ezzel is jelezve, hogy erre kattintva más tartalmat akarunk megjeleníteni, valamint figyelemfelkeltés is egyben. Az alap szín egy világos zöld, de ha rávisszük a kurzorunkat, akkor megváltoztatja annak a színét fehérre. Ennek a programnak a használatával járó előnyöket szintén az alábbiakban részletezem majd.



A menü színeinek megváltoztatása

A két vendégház pontja után találunk egy vonalat, jelezve ezzel, hogy a menüpontok élesen elkülönülnek egymástól. A vonal alatt láthatjuk a kapcsolódó linkeket, ahogyan azt a felirat is mutatja.

A Vásárosnamény menüpontra kattintva, egy új ablakban Vásárosnamény hivatalos honlapja tárul elénk. Itt sok információt megtalálhatunk a környékről, a városról, a nevezetességekről, stb.

A Hírkereső menüpontot azért helyeztem el a lapomon, ha valaki szeretne megtudni akár aktuális híreket, vagy bármilyen más hírre kíváncsi akkor ráklikkelve máris keresgélhet az aktuális hírek kavalkádjában.

Elhelyeztem még egy Megyei Hírek menüpontot, ami Szabolcs – Szatmár – Bereg megye friss híreivel, programjaival szolgál.

A keresést egy igen sokat használt oldalra, a Google-ra hivatkozik. Ez az egyik legkedveltebb internetes kereső, ezért esett erre a választásom és én is ezt szoktam használni, ha bármilyen információra szükségem van.

A Térkép menüpont arra szolgál, hogy a felhasználó vagy az oldalra látogató könnyen megtudja, hogy hol helyezkedik el ez a város, falu, község, hogyan lehet megközelíteni azt. Ezt a már említett Google által fejlesztett ingyenes online térképszolgáltató Google Maps-al valósítottam meg.

A menüben a két vendégház kivételével, minden oldalt új ablakban jelenít meg, így nem kell a felhasználónak azzal „bajlódni”, hogyan jusson vissza a portál weblapjára. A két vendégház honlapjáról a menüből vissza lehet térni a portálra.

A tartalomnál egy rövid áttekintést olvashatunk Vásárosnaményről. Látható még egy Magyarország térkép amiben ki van emelve Szabolcs – Szatmár – Bereg megye, amit azért helyeztem el, hogy az oldalra látogatóknak könnyebb legyen az országon belül a megye beazonosítása.

A rövid szöveg alatt vonallal elválasztva látható az aktuális dátum, év, hónap, napra lebontva és az aktuális napnak a betűvel való kiírása és utána az idő, óra és percre pontosan.

A nyitólapon ennyi található, mivel ez csak egy olyan honlap amiről el tudjuk érni a kívánt vendégház honlapját vagy az itt felsorolt hivatkozások bármelyikét.

Ez lenne a portál lapjának általános bemutatása, ezután pedig a Olcsva lap általános bemutatása következik.

## Első lap, Olcsva

### *Szamos – Kraszna Vendégház főoldala*

Miután a portál menüpontjai közül az Olcsvára katteltünk, elénk tárul a Szamos – Kraszna Vendégház kezdőlapja. Ezt az oldalt sötét vörös háttérszínnel készítettem el. A kezdőlapot a következő kép mutatja be:



A Szamos – Kraszna Vendégház kezdőlapja

Három részt lehet elkülöníteni ezen az oldalon. Az első a fejléc, ahol a vendégház logóját és egyben a nevét is olvashatjuk. Ezt a Gimp nevű képszerkesztővel programmal készítettem és formáztam meg.

A második részben szintén egy menüt láthatunk, amely egyszerűvé teszi az oldalon való böngészést. Ennek segítségével elérhetünk, megjeleníthetünk különböző oldalakat és azoknak adatait, ahol más és más információkkal találjuk szembe magunkat. Itt a menü alap színe a vajszín, majd ha az egerünket rávisszük megváltoztatja azt szürkés árnyalatúvá.

A menüt itt is a CSS Tab Designer 2 nevű CSS menüszerkesztővel készítettem el, aminek bemutatását később taglalok.



A menü színeinek megváltoztatása

A harmadik részben, ahol a tartalmat lehet megtekinteni és láthatunk még itt pár képet és a hozzájuk tartozó magyarázó szöveget.

A Bemutakozás menüpontra kattintva megjelenik a képek helyet egy szöveg, amiből megtudhatjuk hogyan alakult Olcsva és egy kis történelmi áttekintést olvashatunk még. Ennek a lapnak a jobb felső sarokban láthatjuk még a község címerét.

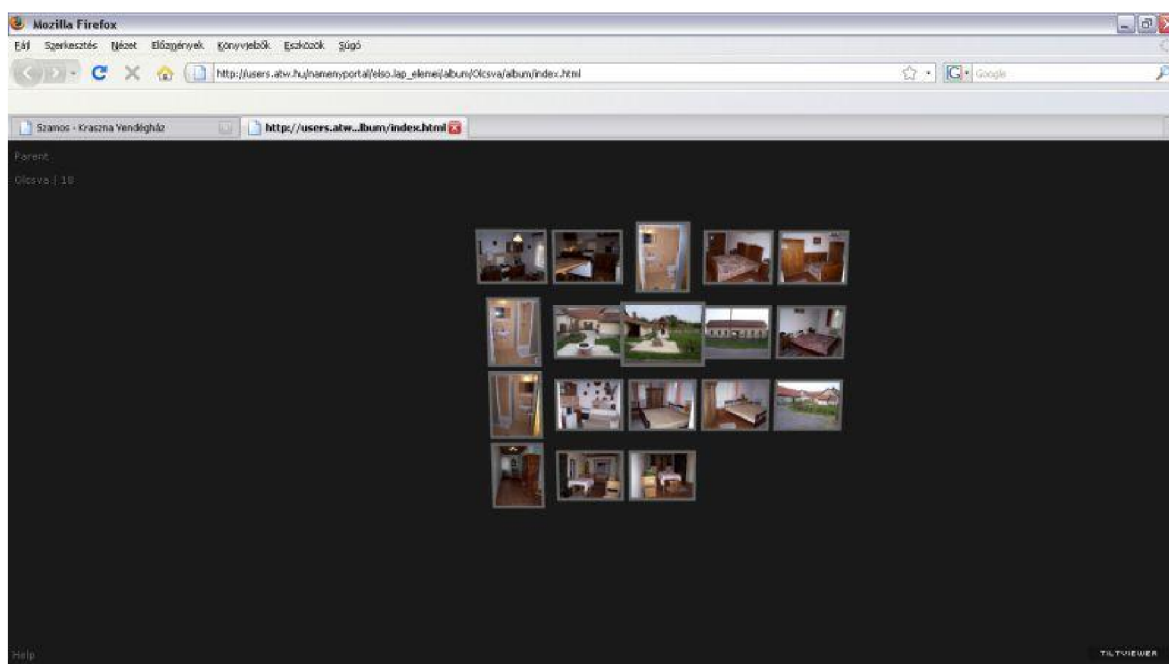
Ha kíváncsiak vagyunk a környék érdekes, egyedi látnivalóira, akkor a Nevezetességek menüpontra klikkelve elolvashatjuk azt. Többek között olyanokat, hogy milyen templom található a községben, helytörténeti érdekességek és természeti értékeket. Láthatunk még itt egy képet, amin a falu temploma mögött elhelyezkedő Holt – Krasznát lehet látni.



A község nevezetességei

A Környékbeli látnivalók menüpont alatt pár információt tudhatunk meg a községről, és a környékéről. A falunak a határában található a Szamos folyó, és mint a képen is lehet látni, még mindig működő kompot a Szamoson (ezt az 1. ábra mutatja be).

A Galériára kattintva elénk tárul egy új ablak, amiben a házról készült képeket tekinthetjük meg. Megnézhetjük az egyes helyiségeket, hogy milyen az elrendezése a szobáknak, valamint az udvart és a ház körüli kellékeket. Ez a galériát egy program segítségével készítettem el aminek a neve Jalbum. Mint a nevében a J betű is utal, ezt az alkalmazást külön JavaScriptre tervezték, mivel a megjelenítése ebben történik. Térbeni effeketeket és hangokat hallhatunk a képnézegetőben. A programmal való album elkészítését később mutatom be. Egy jól elkészített képnézegető sokat számít a vendégházaknál. Fontos, hogy az oldalra látogató figyelmét felkeltsük és hogy ezt a vendégházat válassza az üdüléséhez, kikapcsolódásához. A következő kép szemlélteti ezt a JavaScriptes képnézegetőt:



A képnézegető

A Térképre kattintva ismét a Google Maps segítségével megnézhetjük, hol helyezkedik el ez a kis község, és láthatjuk hogyan szeli át a Kraszna, és érinti a Szamos folyó (ezt bemutatom a 2. ábrában).

Az Elérhetőség menüpont alatt olvashatjuk a pontos címet, elérhetőségeket, e-mail címeket. Az email címekre kattintva lehet üzenetet küldeni a vendégháznak, valamint az oldal készítőjének. Ez egy igen hasznos funkció az ilyen típusú weblapoknál, mivel így lehet felvenni a kapcsolatot a tulajdonossal.

A menüpontok között az utolsó az Olcsva honlapja. Erre kattintva egy új lapon megnézhetjük Olcsva község hivatalos honlapját. Itt is rengeteg információt tudhatunk meg a községről.

Ezután egy választó vonalat láthatunk a menüben, és azalatt pedig egy Portál feliratot, amellyel visszatérhetünk a portál kezdőlapjához.

Ennyi lenne az Olcsva lap általános bemutatása, most pedig a Gergelyiugornya lap általános bemutatása következik.

## Második lap, Gergelyugornya

### *Csekker Vendégház bemutatása*

Mint azt már korábban is írtam, hogy a portál kezdőlapján a menüpontoknál a Gergelyugornyára kattintva eljutunk a Csekker Vendégház kezdőlapjára.



A Csekker Vendégház kezdőlapja

Az alap háttérszín egy kellemes kék. Az oldalt szintén három főrésztre osztottam fel. A felső részben itt is egy logót láthatunk, amiben a vendégház neve szerepel. Ezt a logót szintén a Gimp nevű képszerkesztő programmal készítettem el és formáztam meg.

A logó alatt látható az oldal menüje. Ezt a menüt ugyan úgy mint az Olcsva lapnál a CSS Tab Designer 2 programmal készítettem el, csak annyi különbséggel, hogy az elsőnél egymás alatt helyezkednek el a menüpontok, itt pedig egymás mellett vízszintes vonalban. Mind a kettő látványos és könnyen kezelhető felület. De ehhez a laphoz stílusban jobb a fekvő menü.

Ennek a menünek szintén van egy olyan tulajdonsága, ha az egeret rávisszük az egyes pontjaira, annak színe megváltozik. Az alap színe szürkés, de ha az egeret rávisszük akkor kifehéredik a szöveg, jelezve ezzel, hogy egy hivatkozás takar és hogy klikkelés után valamilyen változást fog eredményezni a lapon.



A vendégház menüjének színének megváltoztatása

A Kezdőlapra kattintva visszaállíthatjuk a lapnak a kezdőoldalát, ahogyan azt a feljebb bemutatott képen is láthatjuk.

A Bemutakozásra kattintva olvashatunk a környékről pár információt hogyan alakult ki a falu és hogy milyen részekből áll. Valamint láthatunk még egy képet a környék hídjáról, ez azért érdekes mert a következő híd messzebb van. Jelenleg ez a híd felújítás alatt áll.

A Nevezetességre kattintva megtudhatjuk, hogy miért is hívják ezt a térséget a „Bereg kapujaként” és emellett olvashatunk még a természeti értékekről, és a Szilvaútról pár információt. A Tisza folyó rejtelseibe is elkalauzol ez az oldal, mivel a túrizmus nagy százalékát ennek lehet betudni. Ezek mellett látható még kép a Tiszáról, valamint egy másik a Szilvaútról. Ennek a vendégháznak a galériáját szintén a Jalbum-mal készítettem el.

A Szórakozás menüpont alatt olvashatjuk, hogy milyen lehetőségek nyílnak a szórakozásra, kikapcsolódásra az ide látogatóknak. A hely telis tele van lehetőségekkel, mint például vízividámpark, a Tisza parti szórakozó helyek, különböző koncertek és rendezvények. Található még két link, amik két kikapcsolódási lehetőséget mutatnak be. Az egyik az Atlantika vízividámpark honlapja, a másik pedig a Nádas – disco honlapja. Ezeket is könnyedén el lehet érni erről az oldalról.

A Térkép menüpont alatt szintén láthatóvá válik a helység pontos helye a térképen. Ezt szintén a Google Maps segítségével valósítottam meg.

Az Elérhetőség alatt, mint azt a másik lapnál is e-mail küldési lehetőség van.

Az utolsó menüpont a Portál, ami visszavisz minket egy kattintással a web portál kezdőlapjára.

Ezzel a végére érkeztem a weblapom általános bemutatásához.

## **Felhasznált segédprogramok**

Mielőtt áttérnék a programozói szemszögből való megközelítésre, szeretném bemutatni a különböző segédprogramokat, amikkel készítettem az egyes részeket a weblapokhoz.

### **Gimp**

Elsőnként bemutatom a Gimp nevű képszerkesztő programot. Ennek a programnak a telepítése nem okoz nagy problémát, mivel manapság egyre elterjedtebb a portable változat, ezért egyszerű a letöltése és a telepítése is, sőt az előnye, hogy telepítés nélkül is használható másik számítógépen. A program kezelőfelületét a 3. ábrán lehet megtekinteni.

Ennek a segítségével egyszerűen el lehetett készíteni a vendégházak logóját. Mivel rendelkezik rengeteg beépített eszközzel így csak kiválasztottam a kívánt hatást, majd megadtam a paraméterit, a színét, és a szövegét. Ezt a Fájl/Létrehozás/ Logók/Izzó forró-t választottam, majd megjelent ablak amiben meg kellett adnom a megjeleníteni kívánt logóm szövegét, beállítottam még a betűtípusát Papyrusra, majd a háttérszínt is megadtam és az OK gomb lenyomása után megjelent a logóm. Ezek után már csak annyit kellett csinálni, hogy png kiterjesztéssel elmentem a képet. A kész logót már csak be kellett illesztenem a megfelelő helyre és formázni. Ezt a logót a Szamos – Kraszna Vendégház felső részében is láthatjuk valamint az 4. ábra is ezt szemlélteti.

Ez a program segítségemre volt még a képek átméretezésében is. Ez is egyszerű művelet volt ezzel a programmal. Vagy megadtam a kívánt méretet vagy egérrel

meghatároztam. Ezután elmentettem png kiterjesztéssel. A png kiterjesztés azért fontos, mert internetre van optimalizálni, ugyan úgy mint a gif kiterjesztésű állományok is. Ezért a képeimet png-be, vagy gif-be mentettem el.

## **IrfanView**

Egy másik segédprogram bemutatása amit szintén használtam a dolgozatom elkészítéséhez, ennek a neve az IrfanView.

Ezt a programot átméretezésre használtam elsősorban. A letöltése ennek sem okozott nagy gondot mivel ingyenesen elérhető az internetről és hozzá a kiegészítő valamint a nyelvi csomaggal is.

Egyszerűen megnyitottam az átméretezni kívánt képfájlmot majd Kép menüpont alatt, az Átméretezésre kattintás után megadtam a kívánt méretet pixelbe, és átméretezte azt. Ha nem adtam meg semmit akkor vannak előre definiált felbontások megadása, azt bejelöltem és az OK gomb lenyomása után már az átméretezett kép volt előttem. Ezek után már csak el kellett mentem a megfelelő kiterjesztéssel ellátva a fájlt és beilleszteni azt a kívánt helyre a dokumentumomba.

## **CSS Tab Designer 2**

A CSS Tab Designer 2 programmal a menüket készítettem el CSS nyelven. Ez a program is ingyenesen letölthető az internetről.

Ennek a programnak a használata már egy kis CSS, illetve HTML forráskódú tudást is igényel.

Az előző programokhoz egy középszintű felhasználói tudás is elegendő volt. Ebben a programban szintén vannak beépített stílusok, előre legyártott minták amit alapján lehet választani, hogy elrendezésű menüt, gondolok itt arra, hogy vízszintes – vagy függőleges

elrendezésű menüt szeretnénk. A színeket is lehet változtatni, de ahhoz már ismerni kell a HTML kódokat, referenciákat.

Tehát kiválasztottam a megfelelő elhelyezkedésű menüt, majd megadtam hogy mik legyenek a menüpontjaim. Ehhez előre tudni kellett, hogy mit szeretnék megmutatni a weblapon, de forráskódban bármikor hozzá lehetett írni akár hány pontot. Miután megadtam a nevét a menüpontnak, a következő mezőben a hivatkozást kellett megadnom. Mivel ha ráklikkelünk azzal azt szeretnénk elérni, hogy megnyisson vagy ugorjon egy másik oldalra. Miközben megadtuk az adatokat a jobb oldalon láthatunk egy előzetes a menünkről, miként fog kinézni. A segédprogramot és a menüt az 5. ábrán láthatjuk.

Miután megcsináltam minden menüpontot lehetett még változtatni a sorrenden. Ezután az előnézeti képet át kellett váltanom forráskód nézetre, majd kimásolni a forráskódot és beillesztenem a HTML dokumentumom forráskódnak a megfelelő helyére, a head és a body tagokba a megfelelőt. Majd megnézni, hogy illeszkedik e az előnézeti képben, és menteni a dokumentumot.

Tehát összességében a HTML kód tudása nélkül nem lehet megvalósítani ezzel a programmal a menünket. A forráskódos magyarázatot később fogom felvázolni.

## **Jalbum**

A Jalbum egy ingyenes letölthető JavaScript alapú albumszerkesztő program. Ezzel a programmal készítettem el a galériák albumait. Webes felületen jeleníti meg a képeket különböző látványos effektek megoldásával.

A program nyelve magyar, így könnyű kiigazodni a menüpontok között és egyben egyszerűsíti a program használatát is.

Elsőnként kiválasztottam a galériába berakni kívánt képeket. Nem kellett formáznom őket, vagy méretet változtatnom, mivel ezt ez a kis egyszerű program megtette helyettem. Miután hozzáadtuk a képeket, lehetőségünk van kiválasztani, hogy milyen stílusban mutassa majd a kész albumot. Ezeket a stílusokat pár mintával szemlélteti a Jalbum. Ha kiválasztottam, hogy milyen formában jelenjenek majd meg a weblapon, lehet még stílust is beállítani. Én nem tettem, meghagytam alapértelmezetten ezt a lehetőséget. Alapbeállításként

hagytam még azt is hogy milyen méretben mutassa majd az index képeket, plusz ha rákattintunk a képekre azokat milyen nagyságban mutassa. Ez alapértelmezetten 800x600as felbontásra van állítva, én úgy gondoltam egy képnézegetőhöz ez tökéletesen elég.

Ezek után már csak egy dolgot kellett megvalósítani, elkészíteni a végleges formát. Ezt egy kattintással meg lehet tenni. A kész webes albumot a látványos effekttel a 6. ábrában szemléltetem.

Meg kell adni még, hogy mi legyen az album neve, majd elkészítette. Egy előnézeti gombbal megtekinthettük, hogyan is fog kinézni. Aztán hogy meg is jelenjen ez, szükségem volt egy tárhelyre az weben. Ezt a tárhelyet az ATW<sup>21</sup> ingyenes tárhellyel valósítottam meg. Már régebben is használtam és személy szerint megbízhatónak tartom. A megjelenítéshez fel kellett másolnom a megfelelő helyre az elkészített mappát, majd megírtam a forráskódban a Galéria menüpontokra a hivatkozást a program által készített jalbum-settings.jsp fájlra. Ezt a kiterjesztést külön ez a kis segédprogram használja. Ezek után ha már ezzel is készen voltam csak le kellett ellenőriznem, hogy megfelelően megjeleníti-e a tartalmat a hivatkozás.

Így lehet látni, hogy egy kis segédprogram is mennyit tud segíteni a weblap designon és a dolgozatom lekészítésében, mert fontos, hogy láthatóak legyenek a vendégházról képek, és fontos az is hogy minél látványosabban legyenek azok megjelenítve, mivel az oldalra látogatóit a képekkel lehet a legjobban „megfogni”.

## **A dolgozatom bemutatása programozói szemszögből**

Az HTML dokumentumok általános bemutatása után, most ledokumentálom programozói szemszögből nézve ezek forráskódjait.

Mint azt már említettem a dolgozatom elején a megvalósításhoz Microsoft FrontPage 2003 HTML szerkesztő programot használtam, valamint a jegyzetomb segítségével is dolgoztam. A jegyzetombben való munkavégzés leegyszerűsíti és jóval rövidebb idő alatt lehet változtatni a weblap küllemén. Nem is beszélve arról, hogy a jegyzetombbel való munka egyszerűbb és gyorsabb, mint a FrontPage-el, de annyi hátránya van, hogy ha már hosszú a forráskódunk, könnyen „eltévedhetünk” a tagokban, kódokban.

---

<sup>21</sup> ATW <http://atw.hu/>

Ezért is volt fontos, hogy egy olyan programmal is készítsem a lapokat, ahol szétkülönülnek a forráskódok és ezt a FrontPage-el valósítottam meg. Nem csak áttekinthetőbb a kezelőfelülete, de még a forráskódokat is színenként szétválogatja, ezzel is segítve a megkülönböztetést.

Persze az is előnyt jelentett, hogy ha egy új lapot hoztam létre automatikusan generálta a fontosabb tagokat, így nem kellett azokat is nekem begépelnem, ellentétben a jegyzetömbbel, mivel ott saját magamnak kell megírnom minden egyes sort, de ilyenkor az ellenőrzést a FrontPage-el végeztem el.

Mielőtt belekezdtem volna a lapok létrehozásába, összegyűjtöttem minden olyan információt, amit felhasználni szerettem volna, fontos hogy előrelátóak legyünk, hogy megfelelően tudjuk majd véghez vinni a munkákat.

Minden HTML oldalunk forráskódja a <html> taggal kezdődik, ezzel jelezvén, hogy ebből a dokumentumból egy weblap fog készülni.

Az első tag után a <head> következik, a fejrész. Ebben a részben megadhatunk rengeteg információt a dokumentumról, többek között különböző meta adatokat amikből megtudhatjuk, hogy milyen nyelven lett írva, milyen kódolást használ, milyen programmal lett készítve a lap, és hogy ki készítette.

Ezeket a dokumentumokat a felhasználó, vagy az oldalra látogató nem láthatja. Ezek a tagok, az attribútumaikkal együtt csakis forráskódban láthatóak, kivéve egyet a <title></title> tagot. A <title></title> közé írt adatot, szöveget láthatjuk, ha megnyitjuk az oldalt egy kliens programmal.

Például:

```
<html>
<head>
<title>Az első weblapom</title>
</head>
<body>
<p>Itt látható az első weblapom!</p>
</body>
</html>
```

Ebből a forráskódból látható lesz Az első weblapom felirat a dokumentumot tartalmazó ablak felső sorában, az Itt látható az első weblapom! Szöveg pedig maga a dokumentum törzsében.

Visszatérve a meta adatokra, minden weblap tartalmazhatja ezeket, de ha valaki nem adja meg, akkor is képes a működésre, de ajánlatos megadni. Az én lapjaimnál mindegyiknél egyeznek a meta adatok, így most itt egy helyen bemutatom azt és részletes magyarázatot adok róla.

A forráskódból a meta tagok:

```
<meta http-equiv="Content-Language" content="hu">  
<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 6.0">  
<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1250">
```

Az első meta sor a http-equiv tagban megadott jellemző tartalmának a leírása, valamint a content az attribútum amivel megadjuk a megadott tartalom nyelvét, content="hu", itt magyar.

A második sor a name="GENERATOR" a HTML dokumentum elkészítéséhez használt szerkesztőprogram nevének megadása, valamint a content-ben lehet látni ennek a pontos nevét és verziószámát.

A következő sorban a dokumentum elkészítésének nevét és azt láthatjuk, hogy FrontPage dokumentum.

Az utolsó sorban a HTML dokumentum MIME<sup>22</sup> típusát, a content pedig a fájl szabvány típusát és kódrendszerét adjuk meg. A text/html a fájl típust azonosítja be, szöveg és html kódolás, a charset-nél pedig a karakterek kódolását adjuk meg, ezeknek a lehetséges változataiból néhányat felsorolok:

- iso-8859-1: nyugat-európai (Latin-1) kódrendszer (ISO)
- windows-1252: nyugat-európai (Latin-1) kódrendszer (Microsoft)
- iso-8859-2: kelet/közép-európai (Latin-2) kódrendszer (ISO)
- windows-1250: kelet/közép-európai (Latin-2) kódrendszer (Microsoft)

---

<sup>22</sup> MIME: (Multipurpose Internet Mail Extensions, többcélú e-mail bővítmények), az Interneten átvitt fájlok típusleíró szabványa. A különböző fájl típusokat ezért MIME típusoknak nevezzük.  
Moncur, Michael : Tanuljunk meg a JavaScript használatát 24 óra alatt. 240. p.

A lapok kódolásánál a windows-1250-est választottam. Ezt a kódolást tartom a gyakorlatban a legjobbnak és így ezért esett erre a választásom.

A meta adatok megadása után a fejrészben (headban) lehet még CSS stílust, JavaScript-et is megadni. Később látni fogjuk, hogyan kell ezt megvalósítani az egyes lapoknál. A következőkben bemutatom az egyes lapoknak a forráskódjait és taglalom azokat. Elsőként az index.html-t mutatom be. Ahogy azt már fentebb írtam, a head részben a meta adatok minden dokumentumomnál egyformák, ezért azokat kihagyom a pontos taglálásból.

Ennél a lapnál a head-ben CSS stílus formázást, erre azért volt szükségem mert a menümet így valósítottam meg.

## A kezdőlap forráskódja

```
<!-- menü kezdete a head-ben -->
<style type="text/css">
<!--
body {
    font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    margin: 0;
    font-size: 80%;
    font-weight: bold;
    background: #FFF;
}

h2 {
    font: bold 14px Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #000;
    margin: 0px;
    padding: 0px 0px 0px 15px;
}

ul {
    list-style: none;
    margin: 0;
    padding: 0;
}

img {
    border: none;
}

/*- Menu 14----- */
```

```

#menu14 {
    width: 200px;
    margin: 10px;
}

#menu14 li a {
    height: 32px;
    voice-family: "\"}\"";
    voice-family: inherit;
    height: 24px;
    text-decoration: none;
}

#menu14 li a:link, #menu14 li a:visited {
    color: #333;
    display: block;
    background: url(menu14.gif);
    padding: 8px 0 0 10px;
}

#menu14 li a:hover, #menu14 li #current {
    color: #FFF;
    background: url(menu14.gif) 0 -32px;
    padding: 8px 0 0 10px;
}
-->
</style>
<!-- menü vége a head-ben -->

```

Amint látjuk az elején és a végén elhelyeztem egy-egy megjegyzést, hogy lehessen látni hol kezdődik és hol ér véget a menü style része a fejrészben.

Ahhoz hogy megjelenjen és formázni tudjuk ezt a `<style></style>` elemek közé helyezzük el. Mivel ezt a forráskódot a CSS Tab Designer 2 menüszerkesztő program generálta nekem, így csak be kellett másolnom a forráskód megfelelő helyére ezt. De mint látjuk különböző elemek, tagok, attribútumok és parancsok megadásából tevődik össze. A kezdő `<style type="text/css">` sorából az derül ki, hogy itt egy stílust fogunk létrehozni, ami szöveges és CSS nyelven íródott. Ezt a típust fontos megadni, mivel ezzel jelezzük a HTML szerkesztő programnak, hogy itt CSS nyelv fog szerepelni és ezzel fogunk dolgozni.

Az következő sorokban megadjuk a formázási tagokat, elemeket, vagyis felépítjük a menüket. Az egész tartalom megjegyzésben ( `<!--` ) íródott, mivel el kell rejtetni ezeket a tagokat a megfelelő működéshez.

A body tag után attribútummal beállítjuk, hogy milyen betűtípusban fog megjelenni, milyen margó lesz, mekkora lesz a betűk mérete, azt hogy félkövér, valamint a háttérszínét.

A h2 sorban a címsor beállításait hatjuk végre, pontosan a következőket: beállítunk egy 14 pixeles betűméretet, ami félkövér és megadjuk a betűtípust. Ezután a színét, majd margót és a térközök állítjuk be pixelben.

Az ul alatti sorok a felsorolásra vonatkoznak, lista stílusa nincs, margó nincs, térköz nincs.

Az img-nél a képekre vonatkozó szegély beállítást olvashatjuk. Mint láthatjuk a CSS stílusformázásnál a menüszerkesztő programunk mindegy egyes tag neve után { jel található. Ha befejeztük a tagra vonatkozó beállításokat már csak le kell zárunk a } jellel. A { } jelek közötti tartalmak sorait pontosvesszővel zárjuk le. Ezeket a jeleket alkalmazzák még a Java nyelvben is.

Ezután szintén egy megjegyzést láthatunk Menu 14 felirattal, ez egy azonosítóval szolgál a későbbi forráskódokhoz és egyben a hivatkozni is erre fogunk később, mikor meg akarjuk jeleníteni a body tagban a menüket.

A következő sorokat mindig a Menu 14-es hivatkozással kezdjük `#menu14`-gyel. Itt is ugyanazt alkalmazzuk, mint a tagoknál, a beállítások leírása előtt { jel szerepel, ezután meg van adva pixelben a szélességét és a margóját a menünknek, majd { jellel lezárjuk. A következő ismét a `#menu14` hivatkozás után az li elem „a” mezőjét deklaráljuk

Itt megadjuk hosszúságok, különböző jeleket ezeknek a szélességét és a szöveg dekorációját. Ezután lezárjuk a } jellel.

A következő elemen belül a felsorolás „a” mezőjének beállításait beállítjuk a linkre és hogy láthatóak legyenek, majd a színét, kijelzőjét, háttérnek hivatkozunk egy menu14.gif kép fájlra és térközöket állítunk majd ismét a } jellel zárjuk.

Az utolsó menu14-es hivatkozásnál ismét a felsorolás „a” mezőjének adunk különböző értékeket, ha az egeret rávisszük a menüpontra annak színének, térközének, háttérének a változtatásait. Ezek után lezárjuk a megjegyzésünket a --> kóddal, majd zárjuk a stílusunkat a </style> paranccsal. Ezután egy megjegyzést helyeztem el jelezve, hogy véget ért a CSS stílusformázás a fejrészben, majd zárjuk a fejrészt a </head>-del.

Innen következik a <body> tagban az attribútumok és a különböző elemek, formázási kódok írása.

```
<body text="black" alink="#53DB50" vlink="#C5FFCB" link="#A5EB3C"
bgcolor="#159E31">
```

```
<div align="center">
```

```
<table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" width="1055" height="571">
```

```
<tr>
```

```
<td valign="top" colspan="2" height="57" bgcolor="#159E31">
```

```
<!-- Fejléc -->
```

```
<p align="center"><font size="7" face="Monotype Corsiva">
```

```
Vásárosnaményi térség vendégházai</font></p></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td height="411" bgcolor="#60C21E" align="center" valign="top">
```

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
<p>
```

```
<!-- Menü megjelenítése -->
```

```
</p>
```

```
<div id="menu14" style="width: 200px; height: 243px">
```

```
<ul dynamicoutline>
```

```

<font color="#634020"><p align="left"><b>Vendégházak:</b></p></font>
    <li><a href="also.lap.html"><font size="4">Olcsva</font></a></li>
    <li><a href="masodik.lap.html">
    <font size="4">Gergelyiugornya</font> </a></li>
    <hr>

<font color="#634020"><p align="left"><b>Kapcsolódó
linkek:</b></p></font>
    <li><a href="http://www.vasarosnameny.hu/" target="_blank">
    <font size="4">Vásárosnamény</font></a></li>
    <li><a href="http://www.hirkereso.hu/" target="_blank">
    <font size="4">Hírkereső</font></a></li>
    <li><a href="http://www.szon.hu" target="_blank">
    <font size="4">Megyei Hírek</font></a></li>
    <li><a href="http://www.google.hu/" target="_blank">
    <font size="4">Keresés</font></a></li>
    <li><a
href="http://maps.google.com/maps?source=ig&hl=hu&rlz=&q=v%C3
%A1s%C3%A1rosnam%C3%A9ny&lr=&um=1&ie=UTF-
8&split=0&gl=hu&ei=NEX7SYDpHs2HsAbcuPS_BA&sa=X&oi=geo
code_result&ct=title&resnum=1" target="_blank">
    <font size="4">Térkép</font></a></li>
</ul>
</div>
</td>

<td valign="top" rowspan="2" width="835" bgcolor="#159E31"
scrolling=yes>
<p>&nbsp;</p>
<p><font face="Monotype Corsiva" size="4"
color="#FFEBBF">Bevezetőül Vásárosnamény rövid története:<br>
</font>
<!-- Magyarország kép és a rövid bemutató-->

```

```

<p>&nbsp;<p style="margin-top: 0;
margin-bottom: 0">
<!-- a kép forrása:
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/6/67/HU_count
y_Szabolcs-Szatmar-Bereg.svg/300px-HU_county_Szabolcs-Szatmar-
Bereg.svg.png -->
<font face="Monotype Corsiva" size="4" color="#FFEBBF">
<br>
//itt a rövid bemutatkozó szöveg található
</font><br>
<hr>

```

```

<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">

```

```

<!-- a dátum és a pontos idő megmutatása //

```

```

function tömbFeltöltes() {
    this.length=tömbFeltöltes.arguments.length;
    for (i = 0; i<tömbFeltöltes.arguments.length; i++)
        this[i] = tömbFeltöltes.arguments[i];
}

```

```

Var napok = new tömbFeltöltes
("vasárnap","hétfő","kedd","szerda","csütörtök","péntek","szombat");
var honapok = new tömbFeltöltes('január ','február ','március ','április
','május ','június ','július ','augusztus ','szeptember ','október ','november
','december ');

```

```

function y2k(number) { return (number < 1000) ? number + 1900 :
number; }

```

```

var adatum = new Date();

```

```

function magyarit(datum){
    return (y2k(datum.getYear())+" ". +honapok[datum.getMonth()]+""
        +datum.getDate()+", "+napok[datum.getDay()]);
    }

function ido(){
    return (adatum.getHours()+" óra "+adatum.getMinutes()+" perc.");
    }

document.write("<font color=\"#FFEBBF\"><p>A mai dátum:
<b>"+magyarit(adatum)+"</b>, a pontos idő:
<b>"+ido()+"</b></p></font>");

// a script vége -->
</SCRIPT>

<!-- az alap ötletet innen származik, kisebb változtatásokat hajtottam végre,
hogyan átláthatóbb legyen. forrás:
http://mitglied.lycos.de/thomaswebmuhely/twm/js/time/datum2.php -->
</td>

</tr>

<tr>
<td msopnltype="NavBody" height="103" width="220"
bgcolor="#60C21E">
</td>
</tr>
</table>
</div>

</body>

```

A body taghoz a következő attribútumokat rendeltem:

Text: megjelenítendő szöveg színe

Alink: aktív link színének megadása a dokumentumon belül

Vlink: látogatott link színének megadása a dokumentumon belül

Link: a még be nem töltött hipertext hivatkozás színének megadása

Bgcolor: a törzsrészhez hozzárendelünk egy megadott színt, ezzel az egész megjelenített dokumentumunk háttérszínét állíthatjuk be

A következő tag a <div> elem, amivel egy bekezdés elejét jelezzük, a benne található attribútummal align="center" középre állítjuk azt.

Közvetlenül ez alatt a táblázat beállítását láthatjuk attribútumok megadásával, szegély, a cellákban lévő szövegdoboz és a cellák keretének a távolsága, a táblázat celláinak szélessége, illetve hosszúsága. Ha megadtuk a táblázat formai tulajdonságait, akkor egy <tr> elemre is szükségünk van. Ezzel jelezzük a kliensnek, hogy itt a táblázat első sora van, majd a <td> elemmel megadjuk az első celláját a táblázatnak. Ennek a <td> tagnak különböző attribútumokat adunk meg, a cella tartalmának függőleges igazítása, a következő colspan="2" attribútummal jelezzük, hogy itt két cellát egyesítettünk, a height az első oszlop celláinak a magasságát adja meg, a bgcolor-ral pedig szintén ennek a cellának a háttérszínét állítjuk be. Itt olvashatunk még egy megjegyzést, amit szintén én helyeztem el, hogy átláthatóbb legyen a cellák közötti keresésnél a forráskódom. Ezek után látunk egy <p> bekezdés elemet amit középre állítunk, valamint ezen belül egy <font> ami karakterszintű formázást valósít meg, ezzel lehet előre beállítani, hogy egyes bekezdések, címsorok, szövegek hogyan nézzenek ki. Ebben a font elembe beállítunk egy betűméretet, ami 7-es, ez pedig egy 36-os betűméretnek felel meg, mivel ebben a cellában láthatjuk a fejlécet, ezért emeltem ki ezt ekkora betűmérettel. Ezután még beállítottam, hogy milyen legyen a betűtípusa, ez itt a face="Monotype Corsiva". Ezután megadjuk a kívánt szöveget, majd zárjuk a két elemet </font>, </p> és egyúttal a </td> azaz a cellánkat is lezárjuk, mivel ebbe a cellába más tartalmat nem akarunk megjeleníteni, így zárjuk a </tr>-t is.

Újabb sort kezdünk a táblázatban, ahol ugyanazokat az attribútumokat használok, mint az előzőnél. Minden lapon ugyan azt a beállítási formákat adtam meg, így már csak azt fogom dokumentálni ahol esetleges változás van. A következő cellában a menümet jelenítem meg, ezt egy bekezdésben ( <div> ) valósítom meg, mivel a CSS Tab Designer 2-nek a

forráskódjában is így szerepelt. Mint azt már említettem a fejrészben megadjuk, hogy hogyan nézzen ki ez a menünk, itt pedig ebben a div-ben attribútumként hivatkozunk a menünk nevére id="menu14"-gyel, és még egy stílust is beállítunk neki.

Ezután mivel ezt felsorolásban generálta a programom, így egy ul elem következik, ami a felsorolás vagy lista kezdetét jelenti. Még mielőtt megjelenítenénk a menünket elhelyeztem egy információt amivel jelzem, hogy a következő menüpontok a vendégházak lesznek, ennek a szövegnek a formázását szintén a <font> és a <p> elemekkel hajtom végre. A <b></b> elemek közötti megjelenítés félkövérré változtatni a szövegünket. Ha befejeztük a formázást, elkezdem a menüpontok listáját, ezt az <li> elemmel kezdem, ami a lista elemének kezdetét jelzi. Minden egyes lista elemet ezzel kezdek és ezután pedig a <a href> elemmel folytatódik. Ez egy nagyon fontos elem a HTML nyelven, mivel ezzel tudjuk megadni a hivatkozásokat egyes weblapokra vagy csak egy másik lapra ahogyan itt is mutatja az első hivatkozás:

```
<a href="elso.lap.html"><font size="4">
```

Láthatjuk, hogy a href= után megadjuk azt a lapot amelyre szeretnénk hivatkozni, itt az elso.lap.html-re, amivel elérjük a Szamos – Kraszna Vendégház kezdőlapját. Ezt a menüpontban az Olcsva felirattal láttam el, és a font elem segítségével beállítottam az összes menüpontnak egy 14-es betűméretet. Ezután szintén egy listaelem következik, a másik vendégházé, amit ugyan ezzel a módszerrel valósítottam meg. Ezt az 1. ábrán láthatjuk.

Az két vendégházat elválasztottam egy vonallal amit a <hr> elemmel értem el, hogy elkülönüljenek a Kapcsolódó linkektől. Ezek után a kapcsolódó linkek alatt láthatjuk a további menüpontokat hivatkozással ellátva, annyi különbséggel, hogy itt már nem egy általam készített lapra hivatkozom, hanem egy meglévő weblapra, ezt a <a href=http://www.vasarosnameny.hu> adom meg. Fontos hogy ha megadtuk a lista elemeit, akkor azt a be is zárjuk a megfelelő zárótaggal és figyelni kell még a megfelelő sorrendre is, mert ha egy tagot hamarabb zárunk le, akkor a formázása, vagy hivatkozása teljesen elronthatja a weblapunkat. Így én lezártam soronként a </li>-vel a lista elemeit, majd ha már nincs szükségem több lista elemre, akkor az </ul> taggal lezárom, ezután a bekezdésemet is zárom a </div>-vel és a táblázatom ezen celláját is.

A következő cellát szintén egy megjegyzéssel kezdtem, hogy tudjam ebben a cellában a képem valamint egy rövid bemutató szöveget tartalmaz. A képet a következő képen jelenítettem meg a dokumentumon:

```

<!--                                a                                kép                                forrása:
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/6/67/HU_county_Szabolcs-Szatmar-
Bereg.svg/300px-HU_county_Szabolcs-Szatmar-Bereg.svg.png -->
```

Az `<img>` elemben a megadott kép karakterként viselkedik. Az `src` attribútummal adom meg az elérési utat, valamint a kép fájljának a pontos nevét, kiterjesztéssel együtt, ezen kívül beállítok még egyéb attribútumokat is, mint például a keretet, a kép szélességét, magasságát (így lehet meghatározott méretet is beállítani). A kép forrását megjegyzésben adtam meg. Ezt a képet a szöveg jobb felső sarkában helyeztem el. Ez után találhatjuk a rövid bemutatást Vásárosnaményről, aminek a `<font>` taggal megadtam a különböző formázási beállításait. Fontos, hogy meg legyen adva megjegyzésben a kép forrása is.

A szöveg végére elhelyeztem egy sortörést amit a `<br>` taggal értem el, majd elhelyeztem még egy `<hr>` tagot, ami egy vízszintes vonalat eredményez.

A dokumentumom alján láthatjuk az aktuális dátumot, valamint a pontos időt. Ezt egy JavaScript segítségével értem el, amit a törzsrészben a `<script>` `</script>` tagok között helyeztem el, hogy látható legyen. Ennek a tagnak is vannak attribútumai, amiket ajánlott megadni, mint például a `language="JavaScript"`, ezzel jelezzük, hogy a scriptünk nyelvezete JavaScript és hogy támogatja a böngészőnk. A dátum és időmutató programomat egy megjegyzéssel kezdtem, hogy itt kezdem a programom.

A JavaScript parancsokról azt kell tudni, hogy egyeznek a Java nyelvezetével. Sok a hasonlóság a kettő között, de elsőnek a Java programozási nyelv volt és ebből fejlődött ki a JavaScript. A scriptek függvényeket és függvények által használt változókból épül fel. Ha nem a törzsrészben definiáljuk ezeket a függvényeket akkor a fejrészben `<script>` `</script>` tagok között kell megadni a függvényeket, meghívni a függvényt pedig a törzsrészben kell, szintén e két tag között, de akkor már csak kiíratjuk a dokumentumban a `document.write();` -ban, vagy a `document.writeln();` -ban.

Az első függvényben egy tömbfeltöltést, valamint ennek a hosszának a megadását látjuk. Minden függvénynek úgy ahogy Java-ban is van úgymond kezdő és záró része, ezeket a { } jelekkel adjuk meg, ezek közé kell írni a parancsokat. Ezek után példányosítást láthatunk, az elsőnél megadjuk a napokat, amiket tömbben a napok tömbben helyezünk el, majd ugyan ezzel a módszerrel a hónapokat is megadjuk.

A következő function y2k(number) függvénynél visszatérési értéket állítunk be a számok kiírásának, valamint egyben időzítés is. Ezután egy beépített JavaScript objektumot látunk a Date();-et, ezzel ki tudjuk írni a pontos időt a képernyőnkre. A következő függvényben beállítjuk a beépített Date objektum visszatérési elemeit, tehát a datum.getFullYear, a datum.getMonth, datum.getDate, datum.getDay. Ezeket a parancsokat fogjuk majd meghívni a document.write();-ban, hogy láthassuk a mai dátumot és a pontos időt. Az idő függvényében szintén a visszatérési (return) értékeket állítjuk be. És a scriptünk végén a már sokat említett document.write()-tal kiírjuk a képernyőnkre a mai dátumot és a pontos időt. Ezeket a kiírásokat formázni is lehet a megfelelő HTML tagokkal és attribútumokkal. Tehát egy sorban akár több nyelv parancsait is használhatjuk, mivel böngészőnk le tudja ezeket a kódokat fordítani és mi már csak a megjelenítendő adatot, szöveget, képet, scriptet látjuk. Mielőtt lezárnám a </script> záró taggal előtte szintén van még egy megjegyzés, amiben a script végét mutatjuk. Lezártam a megfelelő záró taggal és elhelyeztem még egy parancsot amiben ennek a programnak a forrását adtam meg.

Majd zárjuk a cellát és a táblázat sorát is. Itt még találunk egy üres sort és cellát, amiben egy formázási parancs van és zárjuk ezeket. És végül a táblázatom lezárását láthatjuk a </table> taggal valamint a </div>-vel a bekezdést is.

Ezzel befejeztem a törzsrészem is, így már csak ennek a záró tagja hiányzik, </body> és a </html>. Ezzel a két utolsó taggal lezártuk a dokumentumot és a böngészőnk képes megjeleníteni az adatokat, a szöveget, a scriptet, a formázási beállításokat, képeket stb. Ennek a forráskódnak az eredményét a 1. ábrán mutattam be.

## Az első vendégház

A két vendégház honlapját keretek (Frameset) segítségével készítettem el. Azért választottam a Frameset tagokat, mert szerettem volna külön részben a menüket, a logókat és a tartalmat is. Így ha a menüpont bármelyik pontjára rákattintunk akkor az a főrészben nyitódik meg. Ez egy látványos tag, rengeteg beállítással. Annyi fontos még ennél a tagnál, hogy ezt nem a <body> és </body> tagok közé helyezzük el hanem a <head> és </head> tagok közé.

```
<FRAMESET ROWS="18%,82%" BORDER=1>
  <FRAME NAME="felso" SRC="elso.lap_elemei/felso.html" SCROLLING=NO noresize>
  <FRAMESET COLS="15%,85%" BORDER=1>
    <FRAME NAME="menu" SRC="elso.lap_elemei/menu.html" SCROLLING=NO
noresize>
    <FRAME NAME="ablak" SRC="elso.lap_elemei/kezdolap.html" SCROLLING=yes
noresize>
  </FRAMESET>
</FRAMESET>

</head>

<body bgcolor="#F25C05">
</body>
```

Ahogy azt látni lehet a fejrészben helyeztem el, ez a viszonylag rövid forráskód eredményezi egy olyan felosztás a honlapon ami függőlegesen kétfelé (18%, 82%) arányban vannak felosztva. Mindezt a <frameset> tag után attribútumként kell megadni a rows-sal. Itt láthatunk még egy border attribútumot ami a keret belső választóvonalának a szélességét adja meg. Majd utána a keretnek nevet adunk a name-el, majd megadjuk a keretbe betöltendő fájl nevét, ezt az src attribútumunk segítségével. Látható még itt egy scrolling=no ami letiltja a

kereten belüli görgető sávot egy `noriseze` parancs, ezzel pedig megszabjuk, hogy nem lehet a keretet átméretezni.

Ezután még vízszintesen is szétosztjuk a dokumentumunkat 15% és 85%-os arányban. Ezzel azt értem el, hogy fentebb felosztottuk szintén hasonló arányban, és a nagyobbikat azaz a 82%-osat még felosztottuk vízszintesen, amit az 1. ábra jól láthatóan megmutat.

Majd ennek az két új keretnek szintén adtam nevet, a menu és az ablak, ezután megadtam mindkettőnek a megnyitandó fájl elérési útját, beállítottam a `norisize` parancsot, de mint látjuk az ablak nevű keretnek engedélyeztem a görgető sávot. Erre azért van szükség, mivel ha nagyobb mennyiségű anyagot szeretnénk megjeleníteni ebben a keretben, akkor azt könnyedén, görgetéssel végig meg lehessen nézni. Majd zárom a keret tagokat a `</frameset>` tagokat, a head-et is és a törzsrészben beállítok egy alap háttérszínt a kereteimnek. Majd zárom ezt is és a HTML dokumentumot is a `</html>` taggal.

Ezek után elkészítettem a HTML dokumentumokat amiket meg akartam jeleníteni a keretekben. Az a három lap amely ebben a forráskódban is megtalálható hivatkozásként, azokat készítettem el elsőként (`felso.html`, `menu.html`, `kezdolap.html`).

A `felso` nevű keretben a vendégház logóját helyeztem el, amit a Gimp segédprogrammal készítettem el, a 4. ábra szemlélteti ezt a logót. Ennek a lapnak a forráskódja rövid és semmi mást nem tartalmaz csak egy képet amire `img` tagban `src` attribútummal tudunk hivatkozni és szélesség valamint magasság van megadva és persze egy alap háttérszín a törzsrészen belül.

A következő a `menu.html` dokumentumom ami szinte ugyan azt tartalmazza mint az index oldal, ahol már részletesen leírtam a menü forráskódjának bemutatását. Ez az oldal szintén ezt tartalmazza ugyan úgy függőlegesen, egymás alatt helyezkednek el a menüpontok csak más színnel vannak elkészítve. A törzsrészében szintén egy bekezdés tagban megadjuk a menüpontokat pontos hivatkozással együtt, azzal a különbséggel, hogy itt már az általam elkészített HTML dokumentumokra hivatkozom. Annyi érdekesség még található ebben a forráskódban, hogy a Galéria menüpontom nem egy HTML dokumentumra vagy egy létező webcímre hivatkozik, hanem a Jalbum képnézegető programmal elkészített webes képnézegető által generált fájlra hivatkozik.

Részlet a `menu.html` forráskódjából:

```

<body bgcolor="#450003" alink="red" vlink="orange">
<br><br><br>

<div id="menu2" style="width: 190px; height: 344px">
    <ul>
        <!-- menü mutatása -->
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="kezdolap.html"
target="ablak">Kezdőlap</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="bemutakozas.html"
target="ablak">Bemutakozás</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="nevezetesseg.html"
target="ablak">Nevezetességek</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="latnivalok.htm"
target="ablak">Környékbeli látnivalók</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="album/Olcsva/album/index.html"
target="_blank">Galéria</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a
href="http://maps.google.com/maps?hl=hu&lr=&ei=x5EBSojSM87GsgavuunyDg&resnum=
1&q=olcsva&um=1&ie=UTF-
8&split=0&gl=hu&ei=yZEBSt6GKcOOsAayltD0Dg&sa=X&oi=geocode_result&ct=title&re
snum=1" target="ablak">Térkép</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="elerhetoseg.html"
target="ablak">Elérhetőség</a></font></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href="http://www.olcsva.hu/"
target="_blank">Olcsva honlapja</a></font></li>
        <li><hr></li>
        <li><font face="Monotype Corsiva" size="4"><a href=" ../index.html"
target="_top">Portál</a></font></li>
        <li>&nbsp;</li>
    </ul>
    <p>&nbsp;</p>

```

<p>&nbsp;</p>

</div>

Ebből a forráskódból már jól látható a különböző hivatkozások, valamint az is hogy értem el, hogy ne új ablakba nyitódjon meg a dokumentum, hanem az általam készített keretben, ami az ablak nevet kapta. A target="ablak" attribútummal tudom ezt elérni, valamint a target="\_blank" azt eredményezi, hogy hivatkozásban megadott fájl vagy webcím új ablakban fog megjelenni. Ez az attribútum az a tagnak egy igen fontos része, mivel ezzel tudjuk szabályozni a megnyitandó ablakokat. Ezek után szintén lezártam a törzsrészt és a HTML-t is.

A kezdolap.html fájlban csak két általam készített kép szerepel valamint egy kis szöveg a képek alatt ismertetés célból. A Bemutakozás menüpontom alatt az ablak keretben megjelenik a bemutatkozas.html dokumentumom.

Kis részlet a forráskódból:

```
<p><font color="#33CC33" size="5" face="Monotype Corsiva">Bemutakozás
</font></p>
```

```
<!-- kép forrása: http://www.vasarosnameny.hu/drupal/images/olcsva.jpg -->
```

Ahogy láthatjuk több tag is szerepel ebben a forráskód részletben. Ezek a tagok a fentiekben már bemutatásra kerültek. Miután megadtam, hogy hol kezdődjön a bekezdésem és a karakterszintű formázásokat is megadtam, szerepel a kezdő szöveg ami a Bemutakozás, ezután láthatjuk a <img> tagot amivel képet lehet meghívni egy adott elérési úttal és a kép nevével. Majd beállítottam a méreteit valamint a jobbra való igazítását, majd zártam mind két tagot. Valamint természetesen megtalálható itt is a képnek a forrása, mivel ez nagyon fontos a dolgozatom elkészítése során, hogy megfelelően hivatkozzak akár az internetről letöltött dokumentumokra.

A következőkben olvashatjuk a rövid bemutatást Olcsva községnek, a szöveg végén szintén megtalálhatjuk a megjegyzésben a szöveg forrását is.

A nevezetesség és a környékbeli látnivalók menükben szintén a bemutatkozáshoz hasonlóan egy képet és egy kis rövid szövegrészletet találunk. Ezeket a lapokat

formázásilag és rendezésileg próbáltam egyformára készíteni. A további menüpontokat az általános bemutatásban már ledokumentáltam.

## A második vendégház

```
<FRAMESET ROWS="18%,9%,74%" BORDER=0>
  <FRAME NAME="fejlec" SRC="masodik.lap_elemei/fejlec.html" bordercolor=0
  SCROLLING=NO noresize>
  <frame name="menu" src="masodik.lap_elemei/menu.html" border=0 scrolling=no
  noresize>
  <FRAME NAME="tartalom" SRC="masodik.lap_elemei/kezdolap.html" border=0
  SCROLLING=yes noresize>

</FRAMESET>
```

Mint az látjuk ezt a lapot is keretek segítségével készítettem el csak itt annyi változtatást csináltam, hogy egy sorban felosztottam három fő részre a dokumentumot vízszintesen. Az elsőnek a fejlec nevet adtam, a másodiknak a menu-t, a harmadiknak pedig a tartalom nevet. Itt is szintén beállítottam attribútumokkal a görgetősávot hogy legyen-e vagy nem, de ezt csak a tartalom nevű keretben engedélyeztem, a keretek vastagságát és az hogy ne lehessen átméretezni azokat.

A fejlécben itt is a vendégház logóját láthatjuk, ezt szintén a Gimp programmal készítettem el. Részlet a forráskódból:

```

<!-- ezt a képet a Gimp képszerkesztő programmal készítettem el -->
```

Mint látjuk, ezt is az img taggal csináltam és a hozzá tartozó formázó attribútumokkal.

Ennek a lapnak a menüje már nem egymás alatt helyezkedik el, hanem egymás mellett vízszintes sorrendben. Ezt a 12. ábrán megnézhetjük. A forráskódja hasonló az előzőekben már említett módszerhez amit szintén a fejrészben helyeztem el a forráskódban:

```
<style type="text/css">

<!--
  body {
    margin:0;
    padding:0;
    font: bold 11px/1.5em Verdana;
  }

  h2 {
    font: bold 18px Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
    color: #000;
    margin: 0px;
    padding: 0px 0px 0px 15px;
  }

  /*- Menu Tabs F----- */

  #tabsF {
    float:left;
    width:100%;
    background:#71B095;
    font-size:93%;
    line-height:normal;
    border-bottom:1px solid #666;
  }
```

```

#tabsF ul {
    margin:0;
    padding:10px 10px 0 50px;
    list-style:none;
}
#tabsF li {
    display:inline;
    margin:0;
    padding:0;
}
#tabsF a {
    float:left;
    background:url("tableftF.gif") no-repeat left top;
    margin:0;
    padding:0 0 0 4px;
    text-decoration:none;
}
#tabsF a span {
    float:left;
    display:block;
    background:url("tabrightF.gif") no-repeat right top;
    padding:5px 15px 4px 6px;
    color:#666;
}
/* Commented Backslash Hack hides rule from IE5-Mac */
#tabsF a span {float:none;}
/* End IE5-Mac hack */
#tabsF a:hover span {
    color:#FFF;
}
#tabsF a:hover {
    background-position:0% -42px;
}

```

```

    }
    #tabsF a:hover span {
        background-position:100% -42px;
    }

    #tabsF #current a {
        background-position:0% -42px;
    }
    #tabsF #current a span {
        background-position:100% -42px;
    }
-->
</style>

```

Tehát ez a menü is a CSS Tab Designer 2 menüszerkesztő programmal készítettem el. Annyiban különbözik az előzőektől, hogy más a hivatkozás és más a menü neve is, így a törzsrészben tabsF-re kell hivatkozni a menü meghívásakor.

A menü meghívása és a tartalmának megadása, hivatkozásokkal együtt és egyben formázási beállításokkal is:

```

<body>
<!-- menü megjelenítése -->
    <div id="tabsF">
        <ul>
            <!-- CSS Tabs -->
            <li><font      face="Monotype    Corsiva"      size="4"><a      href="kezdolap.html"
target="tartalom"><span>Kezdőlap</span></a></font></li>
            <li><font      face="Monotype    Corsiva"      size="4"><a      href="bemutakozas.html"
target="tartalom"><span>Bemutakozás</span></a></font></li>
            <li><font      face="Monotype    Corsiva"      size="4"><a      href="nevezetessegek.html"
target="tartalom"><span>Nevezetességek</span></a></font></li>

```

```

<li><font      face="Monotype      Corsiva"      size="4"><a      href="galeria.html"
target="tartalom"><span>Galéria</span></a></font></li>
<li><font      face="Monotype      Corsiva"      size="4"><a      href="szorakozas.html"
target="tartalom"><span>Szórakozás</span></a></font></li>
<li><font      face="Monotype      Corsiva"      size="4"><a
href="http://maps.google.com/maps?source=ig&hl=hu&rlz=&q=gergelyiugornya&lr=&um=1
&ie=UTF-
8&split=0&gl=hu&ei=9k0ASqqqKNGysAassYmqBg&sa=X&oi=geocode_result&ct=title&r
esnum=1" target="tartalom"><span>Térkép</span></a></font></li>
<li><font      face="Monotype      Corsiva"      size="4"><a      href="elerhetoseg.html"
target="tartalom"><span>Elérhetőség</span></a></font></li>
<li><font      face="Monotype      Corsiva"      size="4"><a      href=" ../index.html"
target=_top><span>Portál</span></a></font></li>

```

```

</ul>

```

```

</div>

```

```

</body>

```

Ahogy látjuk a div tagban ott a hivatkozás a menüre, amivel be tudjuk azonosítani azt, id="tabsF".

A következő sorok már ismertek, ezért mélyebb taglalás nem igényelnek, annyi a különbség, hogy az <li> listaelem tagjainál más van megadva hivatkozásnak, természetesen a megfelelő fájlra kell hivatkozni, hogy a megfelelő dokumentumunk jelenjen meg a kívánt keretben, itt a tartalom névre neveztem el, target="tartalom". Természetesen itt is lezártam a megfelelő tagokat, hogy a HTML dokumentumot meg tudjam jeleníteni.

Mivel itt a tartalom keretben jelennek meg a dokumentumaim, ezért itt egy másik módszert alkalmaztam. Előre elkészítettem az összes olyan oldalt ami a menüpontomban megtalálható és beállítottam mindegyikre táblázati formázást. Ezt úgy értem, hogy minden betöltött fájl a keretben egyformán van színezve, formázva, egyforma cellákkal és sorokkal.

Körben egy színnel adtam meg a hátteret, ezekben nem található semmiféle tartalmat, ezt a következő forráskódban mutatom meg:

```
<table border="0" style="border-collapse: collapse" width="100%" id="table1" height="572">
  <tr>
    <td width="101"></td>
    <td bgcolor="#1E4F6A">
      <!--itt található a megjelenítendő tartalmam, ami vagy szöveg és tartalmazhat még kép fájlokat is -->
    </td>
    <td width="101"></td>
  </tr>
</table>
```

Láthatjuk hogy a táblázatnak ( <table> ) előre megadtam a tulajdonságait, mint keret, stílusnak keret összevonás, az első cellának a szélessége 100%, kapott még egy id-t, ami az azonosításhoz szükséges a neve table1, valamint a cella magasságát is megadtuk.

Ezután megformázzuk a táblázatot, elsőként a <tr> tag ami az első sort határozza meg és egyben jelezzük, hogy itt kezdődik a sor, majd a cellák jönnek, ezeknek szélességet állítunk be, ami 101, mint látjuk a lenti cellának is ugyan ennyi a szélessége, hogy szimmetrikusak legyenek. Valamint látjuk azt a cellát ahova betettem egy megjegyzést, ennek a cellának már más a háttérszíne, ezt design miatt tettem és hogy elkülönítve legyen a két oldalsó cellától, tehát a tartalmakat ebben a cellában fogom megjeleníteni.

A bemutatkozásnál egy rövid szöveg van az előre megformázott cellában és még a jobb alsó sarokban egy képet a Tisza hídról, amit a következő képen néz ki forráskóddal:

```
</p>
<!-- kép forrása: http://geospace.hu/data/picsv2/big/1/3016.jpg -->
```

A tartalmat 14-es betűmérettel jelenítettem meg, a betűstílus pedig Garamond. A következő lapokon szintén szöveget és képeket láthatunk, valamint egyes lapokra elhelyeztem egy belső hivatkozást. Például:

```
<p><font face="Verdana">Ha többet szeretne megtudni a Szilvaútról akkor  
      <a href="http://www.szilvaut.hu/" target="_blank">kattintson  
ide</a>!  
</font></p>
```

A bekezdés és a font, karakterszintű formázás után megadtam a betűstílust ami Verdana, ezután található a szöveg, de ha a kattintson ide felíratra a oldalra látogató rákattint, akkor egy meglévő weblapot fog megnyitni a böngésző teljesen új ablakban. Majd zárjuk a hivatkozás tagot </a>, a formázásokét is </font>, </p>, hangsúlyozom ismét, hogy a pontos sorrend nagyon fontos, mert ha nem megfelelően vannak lezárva a tagok, akkor adatvesztés vagy tartalom is kimaradhat, vagy a hivatkozásunk nem lesz megfelelő.

Ezen a lapon alkalmazott formázási beállítások a következők:

```
<p><b><font face="Verdana" size="5">&quot;</font></b><font face="Verdana"><b><font  
size="5"> font>Bereg kapuja&quot;</b><br>
```

Verdana betűstílus, 18 vagy 14-es betűméret, ha kiemelt sorról volt szó akkor természetesen a jól láthatóság kedvéért nagyobb betűmérettel jelenítettem azt meg. Láthatunk még a kiírandó szövegnél entitáskód is. A &quot; kód a idézőjelet adja meg. Ezek a kódok a különböző kódolások miatt kellene, mivel nem minden kódrendszer képes minden egyes karaktert megjeleníteni, de ilyen entitáskódok segítségével bármi megadható és megjeleníthető a HTML dokumentumban.

A szövegben ismét elhelyeztem egy képet, amit a már jól ismert <img> taggal adtam meg. A felhasznált forrásokat itt is megjegyzésben helyeztem el.

A galériát a Jalbum segédprogrammal készítettem el, amit a menüből egy kattintással el lehet érni.

A szórakozás menüpontra kattintva megjelenik a tartalom keretben a szorakozas.html dokumentum. Ennek egy kis részlete a forráskódból a következő:

```
<p><font face="Book Antiqua"> </font>

<!-- kép forrása: http://www.panoramio.com/photos/original/568925.jpg -->
<br>
```

Jól látható, hogy a betűstílusunk itt Book Antiqua, a kép hivatkozását és beállításait valamint a képnek a forrását is megadtam.

A <br> soremelés tagokra szükségem volt, hogy megfelelően be tudjam illeszteni a képet, valamint esztétikusak legyenek a szövegek is. Ezen az oldalon találunk még két hivatkozást is amiket új ablakban jelenítettem meg, az egyik az Atlantika vízi vidámpark hivatalos honlapja, a másik pedig a Tisza parti üdülőövezetben található Nádas – disco hivatalos honlapja.

## A fájlok lementése

Az egyes lapoknak az elemeit külön mappába helyeztem el, hogy ne legyen zavar és hogy rendezettek legyenek a fájlok, mivel van két egyforma névre hallgató HTML dokumentum is, de mind a kettő különböző tartalmat ad vissza a felhasználónak.

### Tesztelés:

A weblapokat különböző böngészőkkel is leteszteltem, hogy megfelelően működnek-e. Elsősorban a Mozilla Firefox<sup>23</sup>-ot használtam és ezzel is jelenítettem meg a kész HTML dokumentumokat, de használtam még ehhez Internet Explorert is.

---

<sup>23</sup> Mozilla Firefox <http://firefox.hu/>

## Összegzés

Szakdolgozatommal szerettem volna egy olyan egységes web portált készíteni a Vásárosnamény és vonzáskörzetében lévő vendégházakról amelyekből az oldalakra látogató felhasználók, lehetséges vendégek igényeit megfelelően ki tudjam elégíteni. Próbáltam arra törekedni, hogy elegendő legyen az ilyen típusú weblapok tartalma, fontossága, érdekessége valamint, hogy biztosítsam a tájékozódást az egyes honlapokon. Fontosnak tartom még a térség és a vonzáskörzet megfelelő bemutatását, mivel az egyes vendégházak körzetében lévő nevezetességek, látnivalók szükségesek ahhoz, hogy a környékre érkező vendégek kikapcsolódni is tudjanak és hogy megismerjék a Bereg csodálatos látnivalóit, nevezetességeit. Ezért is szerettem volna egy olyan összefogó képet mutatni erről a tájról és a szorosan hozzá kapcsolódó helyekről amit egy ide látogatónak feltétlen meg kell látogatnia.

Ahogy készítettem ezeket a weblapokat egyre több és több ötlet jutott eszembe mivel lehetne még színesebbé még érdekesebbé tenni, de nem tudtam mindent megvalósítani ezért válogattam ki és ezért kérdezősködtem az ismerősöktől, hogy ők mit látnának szívesen a lehetőségek közül.

Mivel a szakmai tudásom még kevés az ilyen típusú tartalmak helyes megjelenítéséhez és a háttérben lévő adatok tárolásához, dinamikusabb elemek megjelenítéséhez, így nem tudtam mindazt megvalósítani amit eredetileg szerettem volna. Rengeteg ilyen oldalt találhatunk meg az Interneten és ezeket nézve is merültek fel bennem ötletek.

Szerettem volna még egy olyan adatbázist kiépíteni amivel nem csak felhasználókat valamint azoknak adatait tudom tárolni, hanem automatizálni a vendégházak feltöltését a portálra. Manapság már az ilyen típusú web portálok olyan űrlapos feltöltéssel rendelkeznek, amellyel egyszerűen és könnyedén pár adat megadása után feltölthetik a vendégházukat képekkel illusztrálva. Az ilyen megvalósításhoz a legjobban a PHP<sup>24</sup> vagy a JSP<sup>25</sup> programozási nyelvvel lehetett volna megvalósítani. Nagyon érdekel az effajta programozási nyelv így a későbbiekben remélem, hogy lesz lehetőségem tanulni és használni is, sőt akár megvalósítani egy olyan web portált amit saját magam készítettem és azzal segítetttem egyes

---

<sup>24</sup> PHP (Hypertext Preprocessor) nyílt forráskódú, számítógépes szkriptnyelv, legfőbb felhasználási területe a dinamikus weboldalak készítése. Emiatt a PHP-t jórészt szerver-oldalon használják.

<http://hu.wikipedia.org/wiki/PHP>

<sup>25</sup> JSP (JavaServer Pages) egy technológia, melynek segítségével a szoftverfejlesztő dinamikusan tud generálni HTML, XML vagy egyéb dokumentumokat HTTP kérésekre reagálva. A JSP tekinthető a szervlet réteg feletti absztrakciós szintnek. A JSP oldalból java servlet forráskód generálódik. <http://hu.wikipedia.org/wiki/JSP>

felhasználóknak vagy vendégeknek abba, hogy megerősítsem a döntésüket, hogy erre a vidékre kell jönniük egy kis kikapcsolódásra. Remélem, hogy lesz erre lehetőségem és meg fogom tudni valósítani úgy a web portálom küllemét és technikai hátterét ahogy azt szerettem volna.

Ezeket a web portálokat a legegyszerűbb elkészíteni az erre alkalmas programokkal, mivel már ilyen is megtalálhatunk a boltok polcain vagy az Interneten. Külön erre a célra fejlesztettek olyan programokat amelyekkel teljes web portált el lehet készíteni

A portálokat manapság sokfajta rétegekben alkalmazzák. Megtalálható a vendéglátásban, az iparban, cégeknél, vállalatoknál, webes áruházaknál, online rendeléseknél és különböző olyan helyeken ahol ezt a technológiát alkalmazni lehet. A mai rohanó világban szinte mindenki nap, mint nap találkozik különböző web portálokkal és még az is lehet hogy erről a böngésző mit sem sejt. Egyre több helyen kerülnek előtérbe és egyre elterjedtebb lesz ez a fogalom.

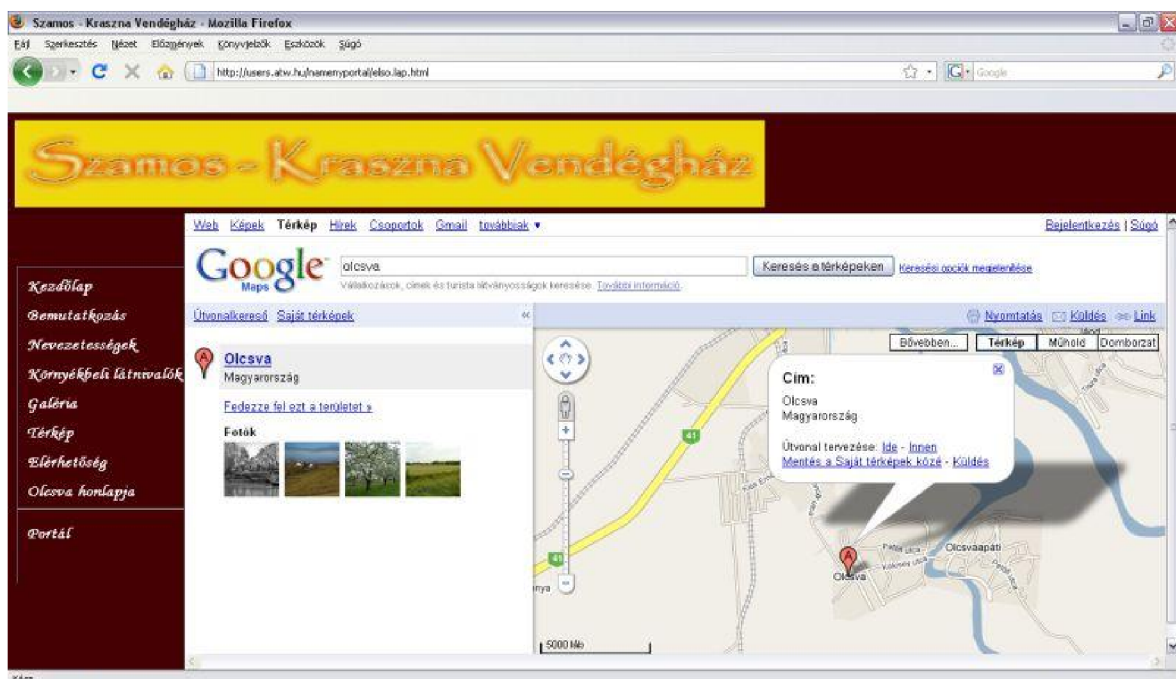
Végezetül dolgozatom lezárásaként szeretnék külön köszönetet mondani Dr. habil. Boda Istvánnak, hogy ötleteivel és szakmai tanácsaival segítette a dolgozatom elkészítését.

# Függelék

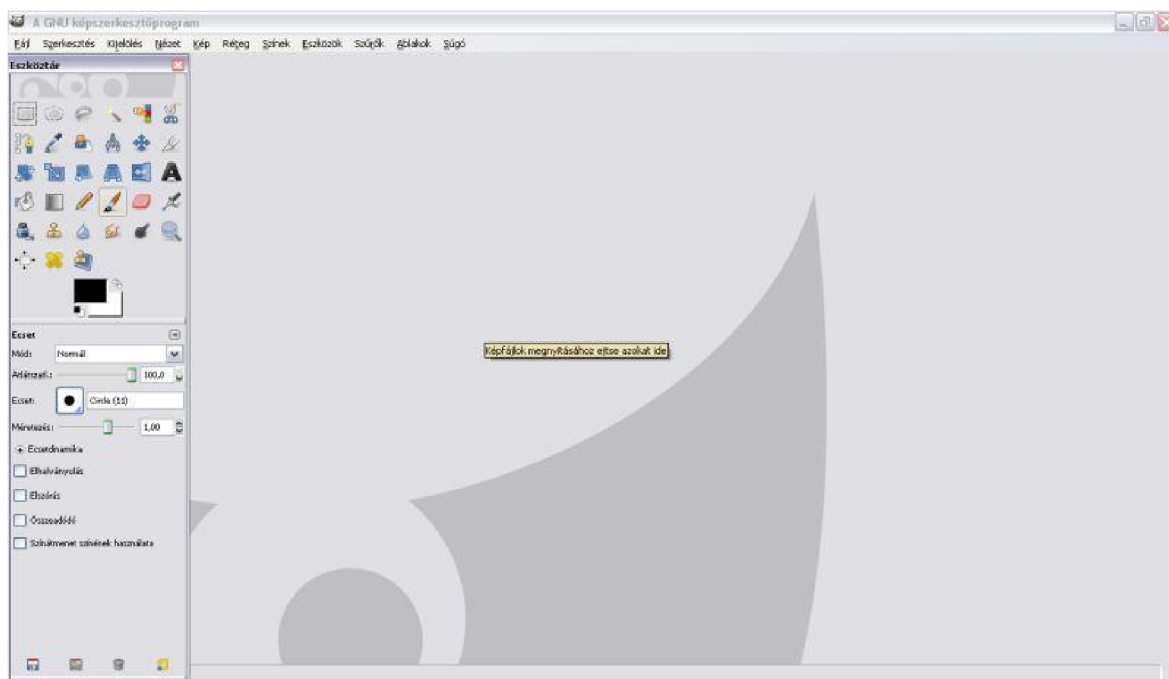
1. ábra. A környékbeli látnivalók



2. ábra. A Google Maps és Olcsva meghatározása



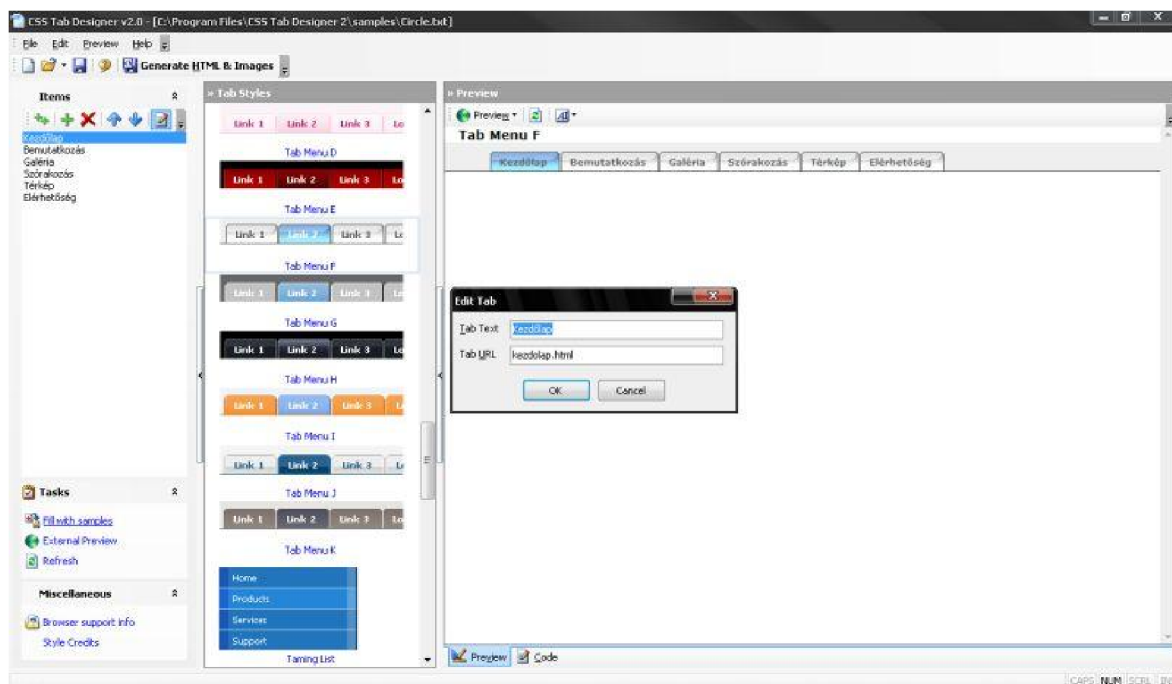
3. ábra. A GIMP program kezelőfelülete



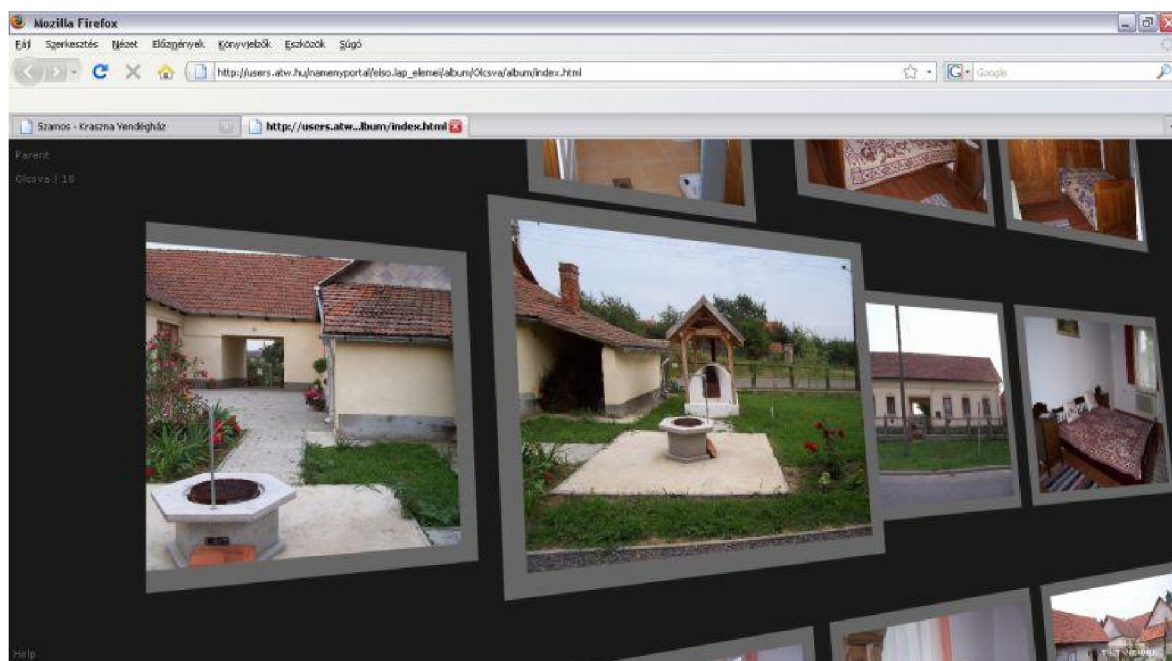
4. ábra. A GIMP segédprogrammal elkészített logó



5. ábra. A CSS Tab Designer 2 segédprogram bemutatása



6. ábra. A Jalbum által készített effektek bemutatása



## Irodalomjegyzék

1. A világháló lehetőségei : interaktív Weblapok készítése / Bócz Péter - Szász Péter. – Budapest : Computerbooks, 1999.
2. HTML és CSS webszerkesztés stílusosan / Debolt, Virginia. – Budapest : Kiskapu, 2005.
3. Tanuljuk meg a JavaScript használatát 24 óra alatt / Moncur, Michael. – Budapest : Kiskapu, 2006.
4. Nvu <http://mozilla.fsf.hu/nvu-kompozer/>
5. GIMP [http://portableapps.com/apps/graphics\\_pictures/gimp\\_portable](http://portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable)
6. IrfanView <http://www.irfanview.com/>
7. CSS Tab Designer 2 <http://www.highdots.com/css-tab-designer/>
8. Jalbum <http://jalbum.net/>
9. Honlap [http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar\\_\\_f-h.php](http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar__f-h.php)
10. Statikus és dinamikus weblapok <http://hu.wikipedia.org/wiki/Weblap>
11. Url [http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos\\_url.html](http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos_url.html)
12. [http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos\\_url.html](http://gisfigyelo.geocentrum.hu/informatika/kisokos_url.html)
13. Internet [http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar\\_\\_i-l.php](http://www.hqdesign.hu/html/internetszotar__i-l.php)
14. Web portál és az előnyei <http://www.webgo.hu/portal>
15. HTML [http://www.bibl.u-szeged.hu/~drotos/internet-kalauz/kalauz\\_a.html](http://www.bibl.u-szeged.hu/~drotos/internet-kalauz/kalauz_a.html)
16. HTML alap utasítások <http://www.codexonline.hu/CodeX2/alap/notjsbeg/html.htm>
17. XML <http://hu.wikipedia.org/wiki/XML>
18. Intranet <http://hu.wikipedia.org/wiki/Intranet>
19. W3C <http://www.w3.org/>
20. XHTML <http://hu.wikipedia.org/wiki/HTML>
21. CSS <http://hu.wikipedia.org/wiki/CSS>
22. Java [http://hu.wikipedia.org/wiki/Java\\_\(programoz%C3%A1si\\_nyelv\)](http://hu.wikipedia.org/wiki/Java_(programoz%C3%A1si_nyelv))
23. JavaScript <http://hu.wikipedia.org/wiki/JavaScript>
24. ATW <http://atw.hu/>
25. Mozilla Firefox <http://firefox.hu/>