



Nyilvántartási szám: DEENK/427/2025.PL
Tárgy: PhD Publikációs Lista

Jelölt: Papp Dávid
Doktori Iskola: Humán Tudományok Doktori Iskola
MTMT azonosító: 10074607

A PhD értekezés alapjául szolgáló közlemények

Magyar nyelvű könyvrészletek (2)

1. Csukonyi, C., **Papp, D.**: A mentális állóképesség alakulása a hagyományos sportolók (vívás, kézilabda) és az e-sportolók körében.
In: Sorsunk - jelenünk : Tanulmányok Prof. Dr. Kiss Enikő Csilla köszöntésére. Szerk.: Csókási Krisztina; Teleki Szidalisz Ágnes, Akadémiai Kiadó, Budapest, 1-12, 2022. ISBN: 9789634548294
2. Csukonyi, C., **Papp, D.**: Eljött az esportpszichológusok ideje: avagy, szükségük van-e az esportolóknak is sportpszichológusra?
In: Trendek a versenysport és a szabadidősport területéről. Szerk.: Balogh László, Debreceni Egyetem Sporttudományi Koordinációs Intézet, Debrecen, 21-28, 2020, (Válogatott tanulmányok a sporttudomány köréből, ISSN 2631-0910 ; 4) ISBN: 9789634902218

Magyar nyelvű tudományos közlemények hazai folyóiratban (1)

3. **Papp, D.**, Győri, K., Kovács, K. E., Csukonyi, C.: A videójátékozás mint protektív megküzdési lehetőség és játékhasználati zavar jellemzőinek vizsgálata a távolléti oktatás alatt a felsőoktatási hallgatók körében.
Alk. Pszichol. 25 (1), 51-73, 2023. ISSN: 1419-872X.
DOI: <http://dx.doi.org/10.17627/ALKPSZICH.2023.1.51>

Idegen nyelvű tudományos közlemények hazai folyóiratban (1)

4. **Papp, D.**, Győri, K., Kovács, K. E., Csukonyi, C.: The effects of video gaming on academic effectiveness of higher education students during emergency remote teaching.
Hung. Educ. Res. J. 12 (2), 202-212, 2022. ISSN: 2062-9605.
DOI: <http://dx.doi.org/10.1556/063.2021.00101>





Idegen nyelvű tudományos közlemények külföldi folyóiratban (2)

5. **Papp, D.**, Burján, R., Csukonyi, C.: Exploratory study of qualitative psychological factors influencing performance in esports.
Front. Sports Act. Living. 7, 1-15, 2025. EISSN: 2624-9367.
DOI: <http://dx.doi.org/10.3389/fspor.2025.1505409>
IF: 2.6 (2024)
6. Kovács, K., Békési, Z., Győri, K., **Papp, D.**: Gender differences in the characteristics of gaming and esports aspirations in Hungary.
Contemporary Social Science. 18 (1), 58-75, 2023. ISSN: 2158-2041.
DOI: <http://dx.doi.org/10.1080/21582041.2022.2157473>
IF: 2.1

További közlemények

Magyar nyelvű könyvrészletek (1)

7. **Papp, D.**: Az esports és a hagyományos sport nézők sportnézői motivációs háttere.
In: A mi tendenciáink.... Szerk.: Berecz Gábor; Lengyel Emese; Ónadi Sándor; Papp Fruzsina Judit; Szendrei Ákos, Debreceni Egyetem, Debrecen, 105-113, 2020,
(Szakkollégiumi tanulmányok, ISSN 2063-6059 ; 7.)

Magyar nyelvű tudományos közlemények hazai folyóiratban (7)

8. Bátfa, N., Csukonyi, C., **Papp, D.**, Hermann, C., Deákné, O. E., Győri, K.: A DEAC-Hackers esports szakosztály mesterséges intelligencia oktatási és kutatási elképzelése a Minecraftban.
Mesterséges intelligencia. 2 (1), 95-109, 2020. EISSN: 2676-9611.
DOI: <http://dx.doi.org/10.35406/MI.2020.1.95>
9. **Papp, D.**: Az e-sport-és a hagyományos sportközvetítéseket követők összehasonlító vizsgálata sportnézői motivációjuk mentén.
Juvenilia. 8, 272-283, 2020. ISSN: 1788-6848.
10. **Papp, D.**, Őrsi, B., Csukonyi, C.: Digitális technológia a vezetésben.
Új Munkaügyi Szemle. 1 (1), 82-89, 2020. EISSN: 2677-1306.
11. Bátfa, N., Csukonyi, C., **Papp, D.**, Szabó, J., Tóth, L. S., Kovács, F.: HKK-Hackers: a halálos robotfegyverek és az asimovi három törvény.
Hadtudományi Szemle. 13 (1), 5-25, 2020. ISSN: 2676-9816.
DOI: <http://dx.doi.org/10.32563/hsz.2020.1.1>
12. Győri, K., **Papp, D.**: MinecraftEDU - Van-e relevanciája a videójátékokkal történő oktatásnak?
Mesterséges intelligencia. 2 (2), 23-33, 2020. EISSN: 2676-9611.
DOI: <http://dx.doi.org/10.35406/MI.2020.2.23>





13. **Papp, D.**: Recenzió Andrejkovics Zoltán: A láthatatlan játék - A győztesek gondolkodásmódja az e-sportban című könyvéről.

Mesterséges intelligencia. 2 (2), 105-110, 2020. EISSN: 2676-9611.

DOI: <http://dx.doi.org/10.35406/MI.2020.2.105>

14. **Papp, D.**, Őrsi, B., Csukonyi, C.: Digitális technológia a vezetésben.

Munkaügyi szle. 5 (12), 1-8, 2019. EISSN: 2064-3748.

Idegen nyelvű tudományos közlemények külföldi folyóiratban (2)

15. Kovács, K. E., Kovács, K., Szabó, F., Dan, B., Szakál, Z., Moravetz, M., Szabó, D., Olajos, T., Csukonyi, C., **Papp, D.**, Őrsi, B., Pusztai, G.: Sport Motivation from the Perspective of Health, Institutional Embeddedness and Academic Persistence among Higher Educational Students.

Int. J. Environ. Res. Public Health. 19 (12), 1-23, 2022. ISSN: 1661-7827.

DOI: <http://dx.doi.org/10.3390/ijerph19127423>

16. Bátfai, N., **Papp, D.**, Bogacsovics, G., Szabó, M., Simkó, V. S., Bersenszki, M., Szabó, G., Kovács, L., Kovács, F., Varga, E. S.: Object file system software experiments about the notion of number in humans and machines.

Cognition, Brain, Behavior. 23 (4), 257-280, 2019. ISSN: 2247-9228.

DOI: <http://dx.doi.org/10.24193/cbb.2019.23.15>

Magyar nyelvű absztrakt kiadványok (1)

17. **Papp, D.**, Csukonyi, C.: Mi teszi a jó e-sportolót? - avagy egy e-sportspecifikus tesztrendszer kidolgozása az utánpótlás kiválasztás és tehetségdiagnosztika elősegítésére.

In: II. PE ZEK E-sport Szakmai Napok Összefoglaló Kiadvány. Szerk.: Gaál Eszter; Szűcs Judit; Guzsvinecz Tibor, Zalai Egyetemi Sportegyesület, Zalaegerszeg, 17-18, 2024. ISBN: 9786150206707

A közlő folyóiratok összesített impakt faktora: 4,7

A közlő folyóiratok összesített impakt faktora (az értekezés alapjául szolgáló közleményekre): 4,7

A DEENK a Jelölt által a Tudóstérbe feltöltött adatok bibliográfiai és tudományometriai ellenőrzését a tudományos adatbázisok és a Journal Citation Reports Impact Factor lista alapján elvégezte.

Debrecen, 2025.06.26.

